



Incontri monotematici

OsmAnd

Mappe e Navigazione offline

(versione per iOS, aggiornato alla v. 4.9.3)

iOS Ver. 2.1



Breve guida per la configurazione e l'utilizzo dell'app OsmAnd



OsmAnd, applicazione open source

OsmAnd è una app per la navigazione e la visualizzazione di mappe online e offline basata sul database OpenStreetMap (Open Street Map Automated Navigation Directions).

Con queste brevi note si fornisce una guida per l'installazione e la configurazione di OsmAnd per visualizzare un territorio e navigare correttamente attraverso di esso.

OsmAnd è disponibile per Android (GooglePlay), per iOS (AppleStore) e per Huawei (App Gallery).

Informazioni dettagliate, solo in inglese, si possono trovare sul sito <https://osmand.net>.

OsmAnd per iOS

In AppStore esiste una sola versione di OsmAnd ([OsmAnd - Mappe & GPS Offline](#)); se non si sottoscrive un abbonamento (versione Free) sarà possibile scaricare solo 7 mappe o aggiornamenti di esse, oltre alla Mappa Panoramica Mondiale, e la loro frequenza di aggiornamento sarà di una volta al mese.

Inoltre non saranno disponibili alcune funzionalità (es. CarPlay, alcune opzioni topografiche).

Per OsmAnd iOS sono disponibili due tipologie di sottoscrizione:

- **Maps+**: download e aggiornamento mappe illimitato, CarPlay, Wikipedia offline, Linee isoipse e ombreggiature, Profondità nautica.
- **OsmAnd Pro**: stesse funzionalità di Maps+ con in aggiunta OsmAnd Cloud, Meteo, Aggiornamento della mappa orario e Acquisto multiplatforma.

Per un elenco completo delle funzionalità presenti nelle varie versioni, fate riferimento a questo link: <https://osmand.net/docs/user/purchases/ios/>

OsmAnd: su quale dispositivo?

OsmAnd per iOS può essere installata sia su iPhone che su iPad.

Le funzionalità sono identiche ma appare chiaro che su iPad la visibilità della mappa è più ampia e dettagliata dovuta alla presenza di schermi di dimensioni maggiori.

Per poter sovrapporre alla mappa offline anche una mappa online (operazione descritta in seguito) è necessaria una trasmissione dati tramite SIM: se iPad non è dotata di questa funzionalità (alcuni modelli hanno solo connettività WIFI) è possibile collegarsi tramite l'hotspot attivabile nello smartphone.

La compatibilità di OsmAnd col dispositivo di cui si è in possesso è verificabile direttamente sull'App Store, come per tutte le altre app.

OsmAnd: installazione e configurazione della versione per iOS

Le istruzioni e gli screenshot che seguono sono riferiti al Sistema Operativo iOS.

L'App per il Sistema Operativo Android si differenzia in alcuni menu e in alcune voci che possono essere state tradotte diversamente.

Le funzionalità sono abbastanza simili, anche se la versione per Android ha alcune opzioni in più rispetto alla versione iOS.

OsmAnd: argomenti di questa guida

- ▶ Scaricare e installare l'app
- ▶ Scaricare una mappa
- ▶ Configurare l'app
- ▶ La funzione Mark
- ▶ Inserire manualmente una coordinata
- ▶ Registrare una traccia
- ▶ Importare tracce e WP
- ▶ Visualizzare tracce e WP
- ▶ Navigare una traccia
- ▶ Misurare una distanza lineare
- ▶ Pianificare un percorso

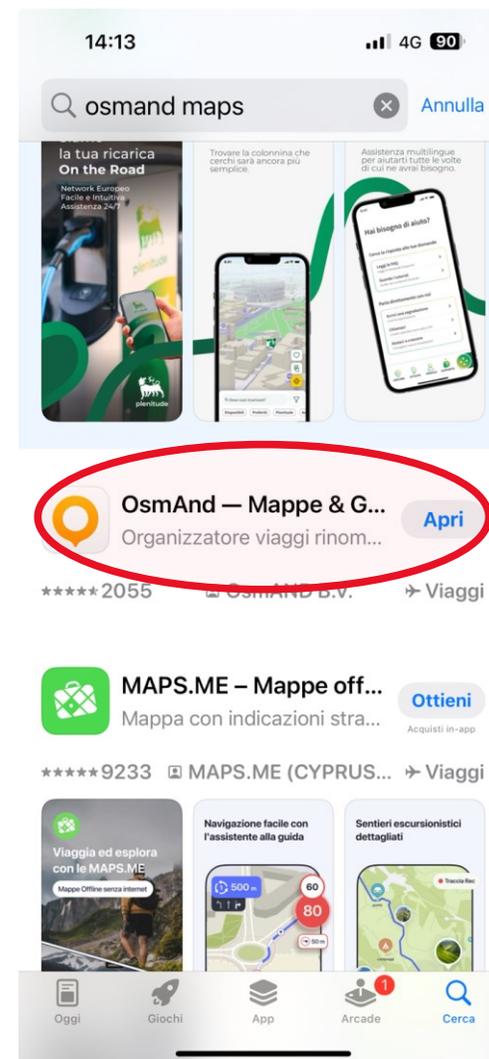
OsmAnd: installazione

Andare su AppStore, cercare l'App **OsmAnd – Mappe & GPS Offline**, scaricarla ed installarla.

Preoccupatevi prima di avere a disposizione lo spazio sufficiente sul dispositivo.

Attualmente l'App occupa circa 237MB, la Mappa Panoramica Mondiale circa 386MB, la correzione altitudine mondiale circa 1,6MB, una mappa regionale (es. Lombardia) circa 475MB e le sue isoipse circa 71MB; un distretto Francese può anche arrivare ad 1Gb di mappa e 158MB di isoipse.

In base quindi alle vostre esigenze potrebbero servirvi da 1 a diversi GB liberi.

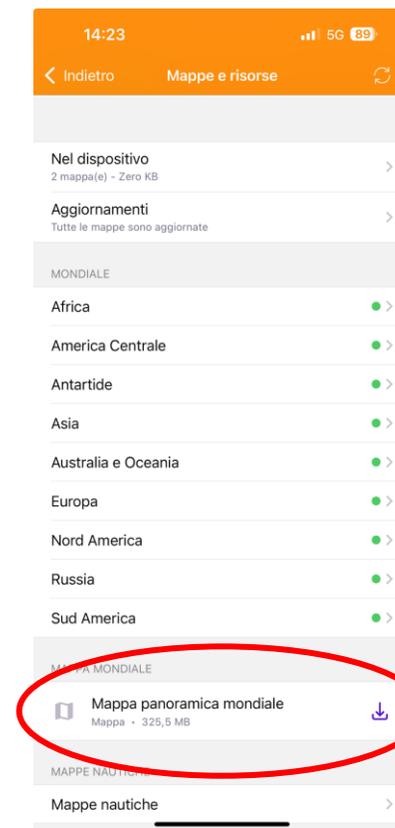
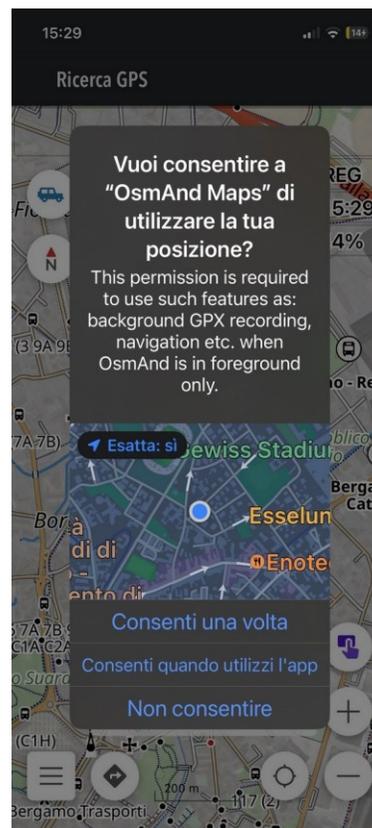


OsmAnd: installazione

Durante l'installazione consentite l'accesso dell'applicazione al GPS (quindi di usare la vostra posizione) e l'installazione della mappa mondiale. A seconda delle versioni l'accesso al GPS può essere chiesto subito o in fase di configurazione.

Suggeriamo di modificare successivamente l'accesso alla vostra posizione da parte di OsmAnd (in Impostazioni di iPhone selezionare "quando utilizzi l'app") in modo che possa essere acquisita anche con schermo spento o mentre si usano altre App; in questo modo, se state registrando una traccia, non perderete punti di registrazione.

Nel caso la mappa mondiale non venisse scaricata durante l'installazione, occorre procedere tramite il menu Mappe e risorse.



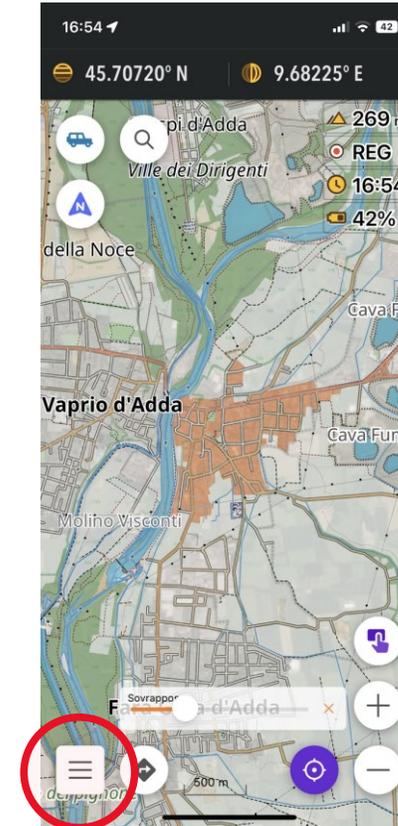
OsmAnd: scaricare una mappa

La prima operazione da fare, se ciò non fosse avvenuto nel corso dell'installazione, è scaricare la Mappa Mondiale Generale che ci servirà da base per poter operare in modo corretto con OsmAnd.

La stessa procedura viene utilizzata per scaricare le altre mappe che dovremo utilizzare nel corso delle attività per le quali si utilizza l'app.

Ricordo che la versione gratuita **limita il download a 7 mappe o loro aggiornamento**, mentre con le sottoscrizioni il numero è illimitato.

Partendo dalla schermata principale accediamo al **Menu Principale** dal tasto Menu in basso a sinistra.

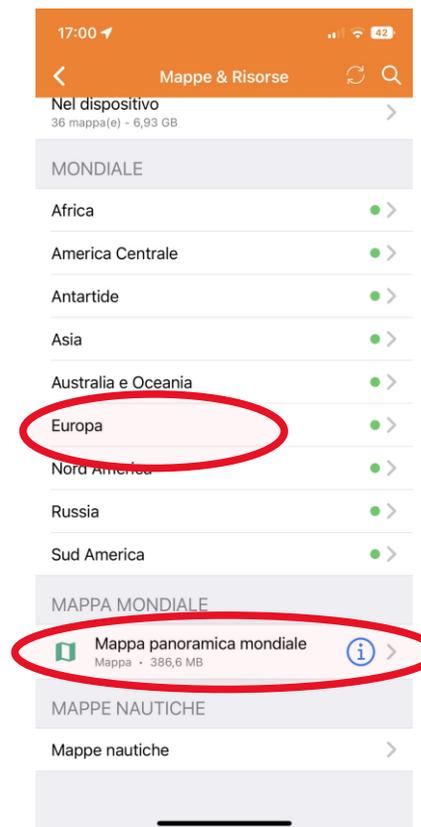
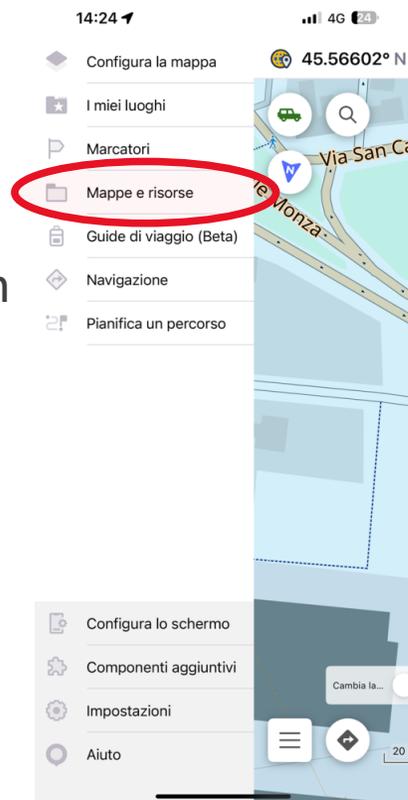


OsmAnd: scaricare una mappa

Aperto il Menu Principale procediamo cliccando su **Mappe & Risorse**

Successivamente, se non è già installata, scarichiamo la **Mappa panoramica mondiale**.

Poi passiamo alle altre mappe di nostro interesse, in particolare **Europa** → **Italia**.



OsmAnd: scaricare una mappa

Aperto il menu della Mappa Italia avremo a disposizione alcune opzioni.

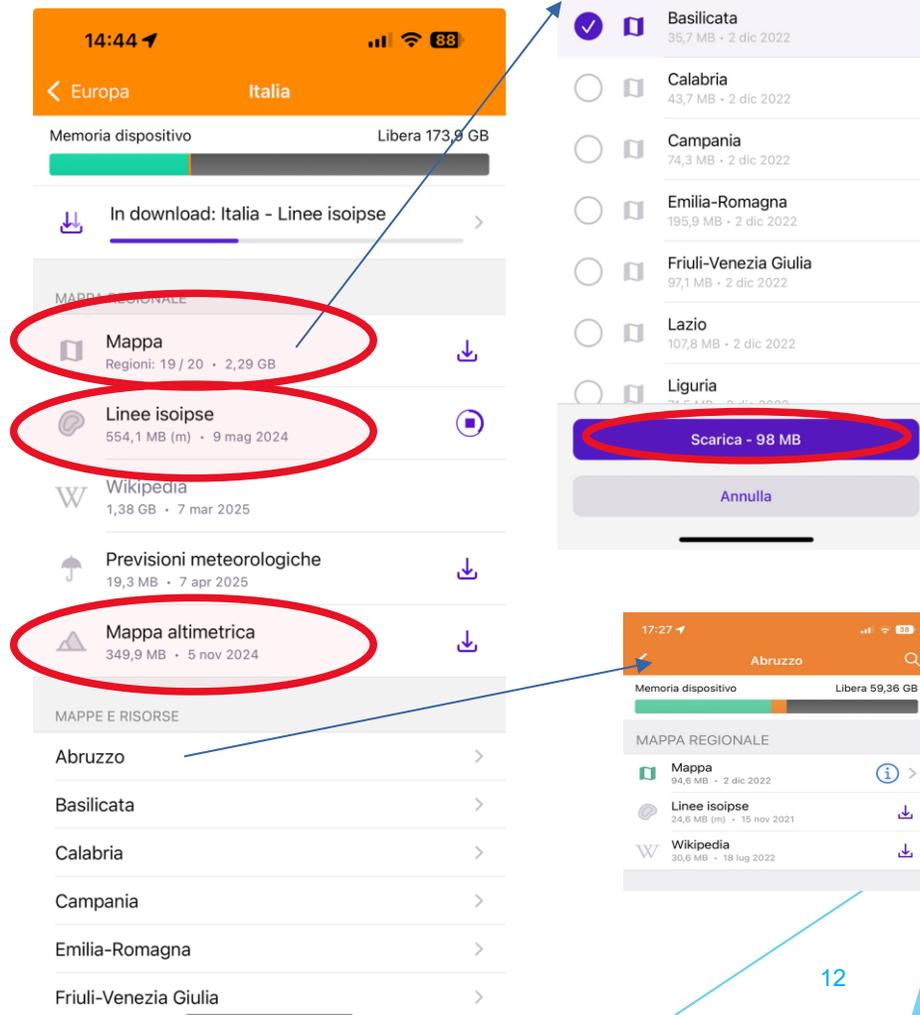
Cliccando su **Mappa** si apre il menu per poter selezionare più Regioni di nostro interesse, ed effettuare lo scarico delle mappe con una sola operazione; per le Regioni selezionate OsmAnd somma la dimensione delle mappe e visualizza il totale nella barra in basso alla schermata.

Per scaricare invece una sola Regione, si può cliccare sul suo nome per aprire il menù con gli elementi disponibili e scegliere quale o quali scaricare.

Le **Linee isoipse** (conosciute anche come curve di livello) sono utili per valutare le pendenze.

La **Mappa altimetrica** è una simulazione 3D delle pendenze.

Per scaricare questi due elementi è prima necessario attivare alcuni componenti aggiuntivi.



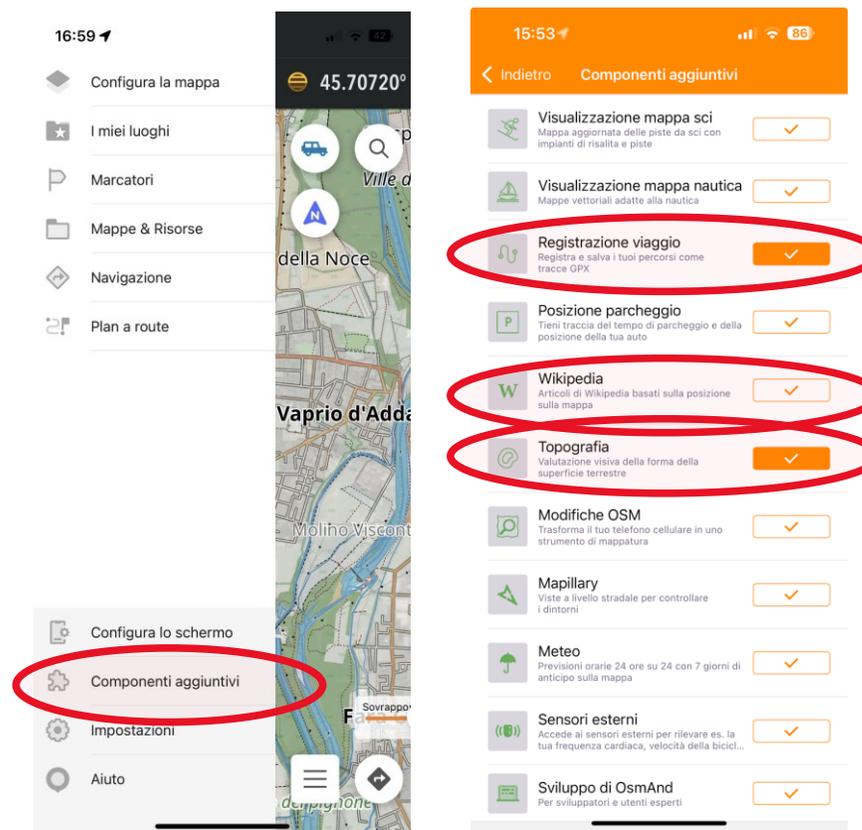
OsmAnd: scaricare i componenti aggiuntivi

Tornando indietro e selezionando il **Menu Principale**, possiamo accedere al pannello di attivazione dei Componenti Aggiuntivi.

Questi componenti consentono di aggiungere alcune funzionalità alla App base.

Si può attivare ad esempio (il plugin) **Wikipedia** che fornisce informazioni sui luoghi, o anche la **Topografia** per poter scaricare e visualizzare sulle mappe le **Linee isoipse** già viste in precedenza.

E' importante attivare (il plugin) **Registrazione viaggio** che ci permette di registrare e salvare le tracce durante la navigazione.



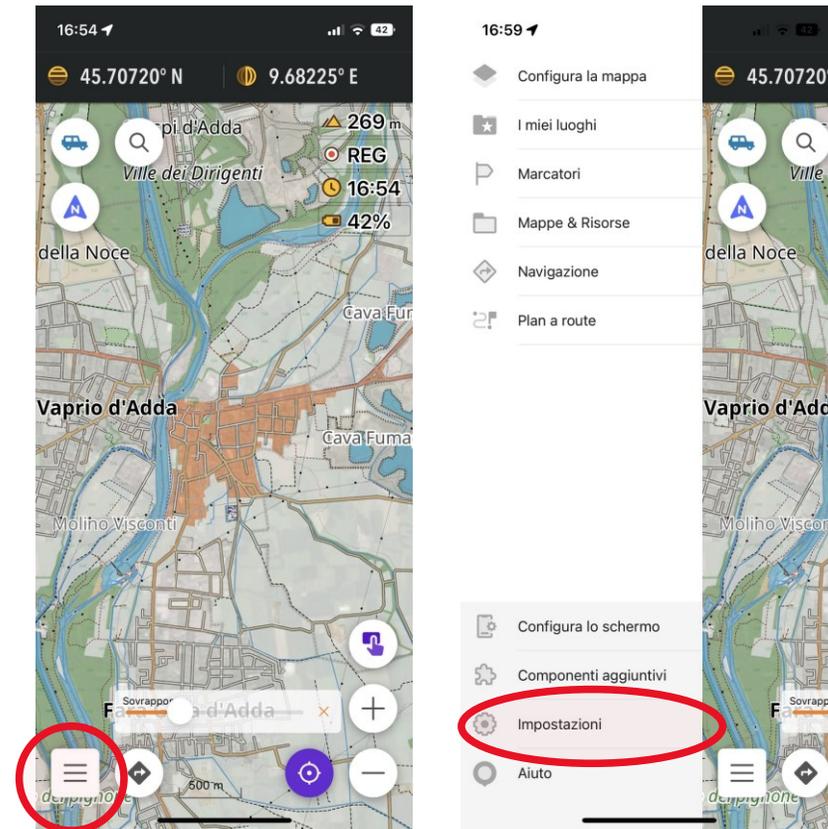
OsmAnd: configurazione

OsmAnd: creazione di un Profilo

OsmAnd sviluppa il concetto di Profili; è possibile definire più profili, ciascuno con le proprie specifiche caratteristiche, ed utilizzare il più appropriato per l'attività che si vuole svolgere (es. guida Offroad oppure Mountain Bike).

La prima operazione da fare è quindi quella di creare un Profilo che corrisponda alle nostre esigenze.

Nella schermata del *Menu Principale* cliccare su *Impostazioni*.

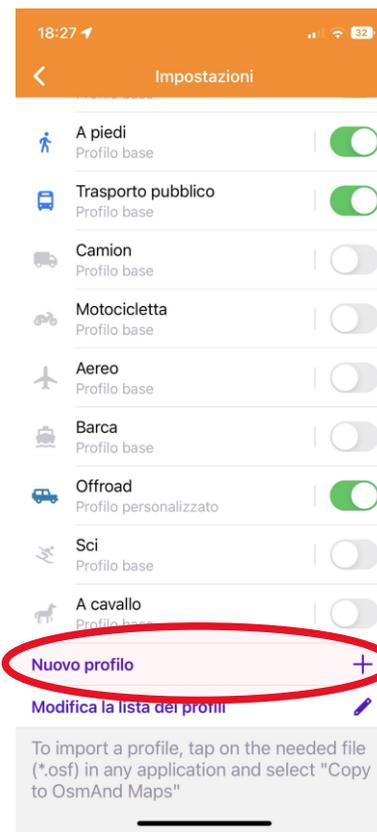
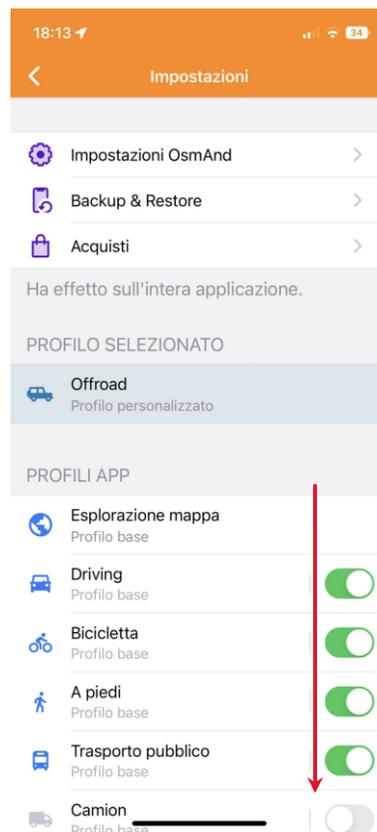


OsmAnd: creazione di un Profilo

Dal Menu delle *Impostazioni* scendiamo fino in fondo e clicchiamo su *Nuovo profilo*.

A questo punto selezioniamo un profilo di partenza tra quelli proposti di default da OsmAnd.

Scegliamo il profilo *Guida*.



OsmAnd: creazione di un Profilo

Diamo un nome al nostro nuovo profilo: consigliamo di chiamarlo **Off Road**, ma potete scegliere qualsiasi nome preferiate.

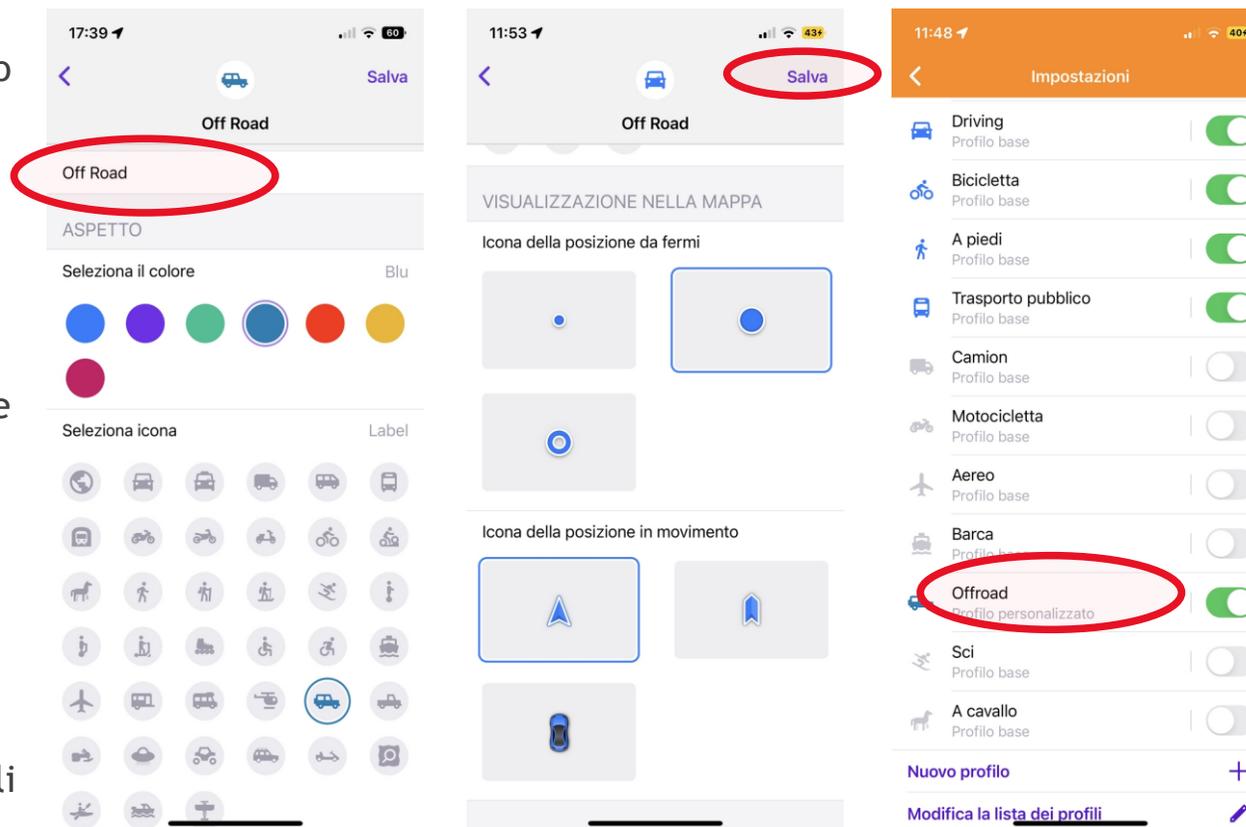
Scegliete un **colore** e un'icona che contraddistingua il profilo: tra quelle disponibili c'è anche quella di un fuoristrada.

Scegliete infine le icone che saranno visualizzate sulle mappe per identificare la vostra posizione e la direzione di marcia.

Salvate e tornando al menu delle **Impostazioni** ora vedrete il vostro nuovo profilo.

Il selettore, quando attivato (verde), include il profilo nell'elenco di quelli selezionabili all'occorrenza.

Per aggiungere il profilo appena creato, clicchiamo sopra il selettore.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Impostazioni Generali

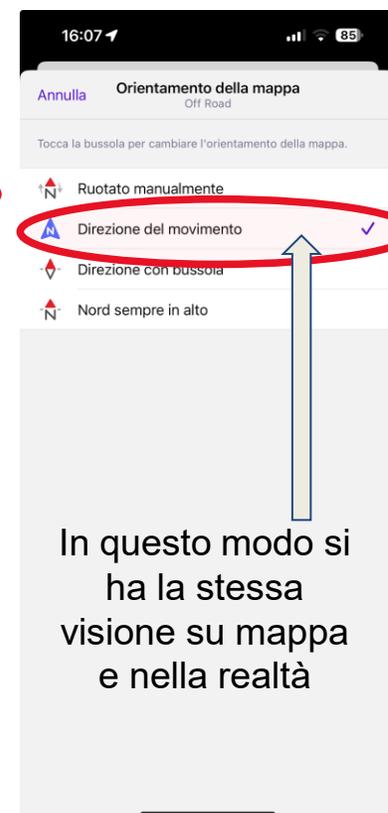
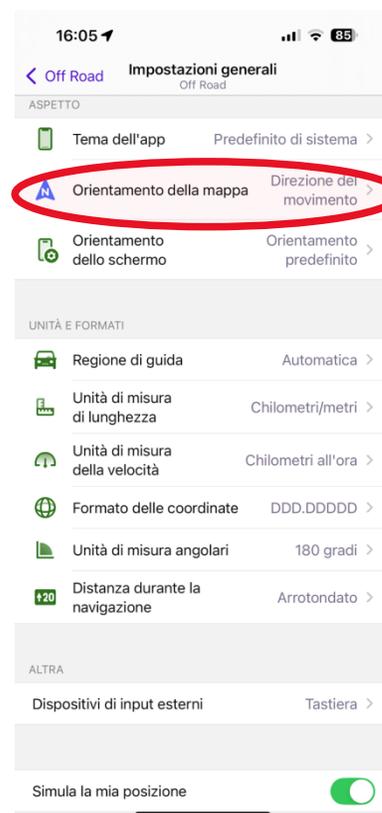
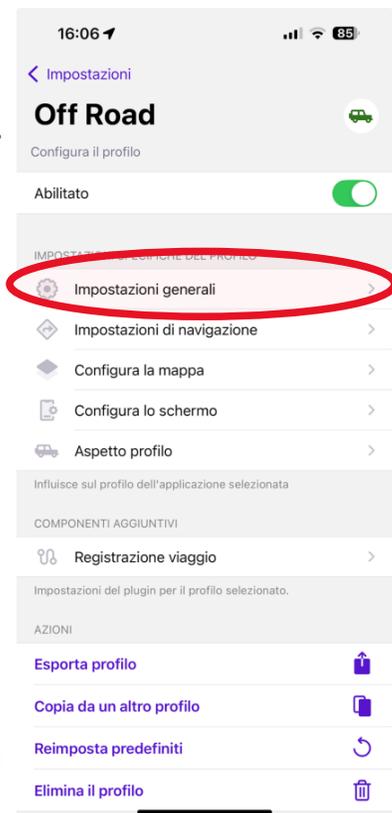
Passiamo ora a configurare il nostro profilo Off Road: per far ciò tocchiamo il nome del profilo.

Cominciamo dalle *Impostazioni generali*.

Nel sottomenu *Aspetto*, andiamo su *Orientamento della Mappa* dove troveremo le opzioni:

- 1) Ruotato manualmente
- 2) Direzione del movimento
- 3) Direzione con bussola
- 4) Nord sempre in alto

Si consiglia, nell'utilizzo off road di selezionare *Direzione del movimento*.



In questo modo si ha la stessa visione su mappa e nella realtà

OsmAnd: configurazione del Profilo - Impostazioni Generali

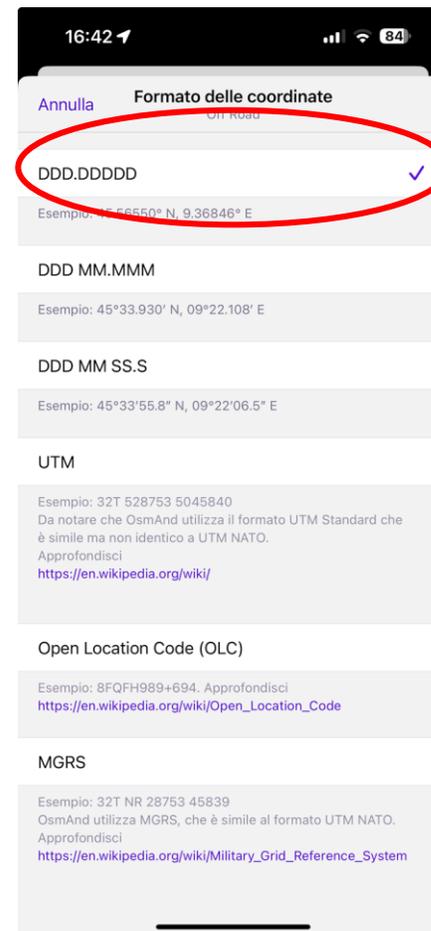
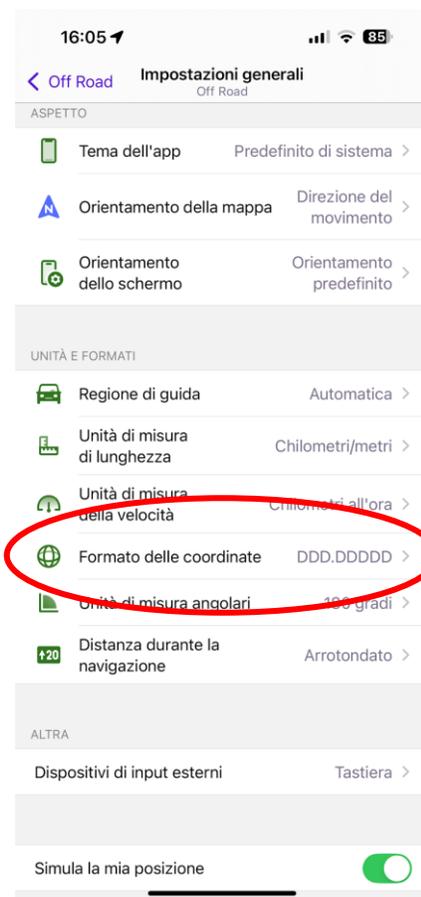
Nel sottomenu **Unità e Formati** possiamo settare le unità di misura.

La scelta del **Formato delle coordinate** è molto importante per poter condividere la posizione correttamente con altri utenti.

Lo standard prevede di utilizzare il formato DDD.DDDDD che è compatibile con Google Map e quindi utilizzato da un grande numero di utenti

Altri settaggi:

- Unità di misura di lunghezza: Chilometri/metri
- Velocità: Chilometri all'ora
- Unità di misura angolari: 360 gradi

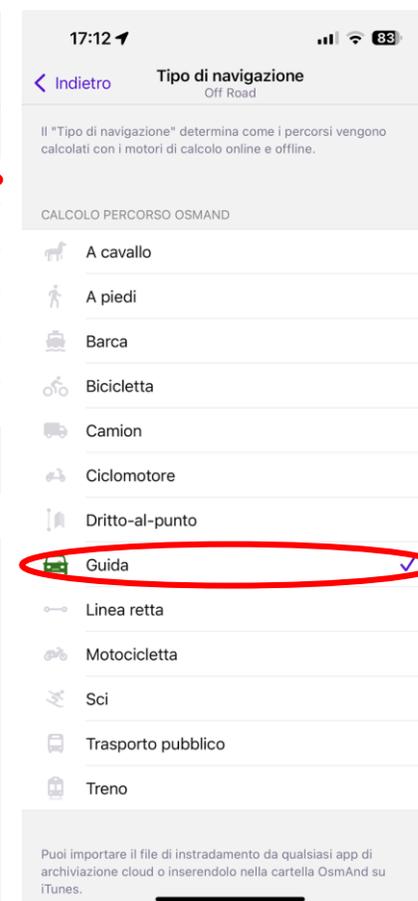
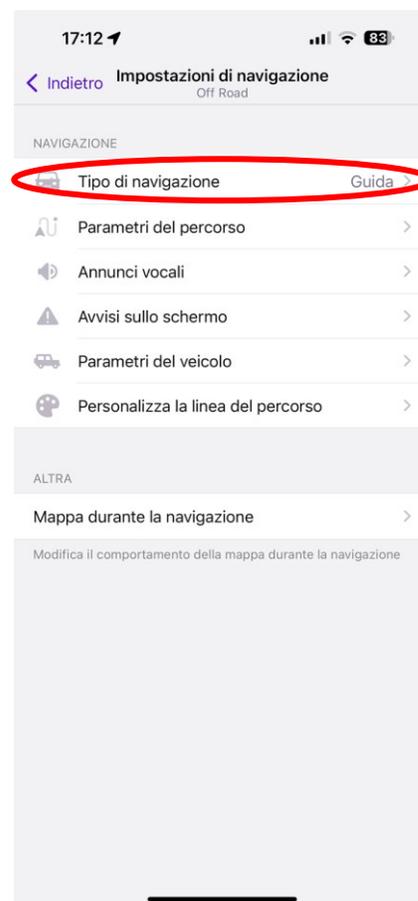
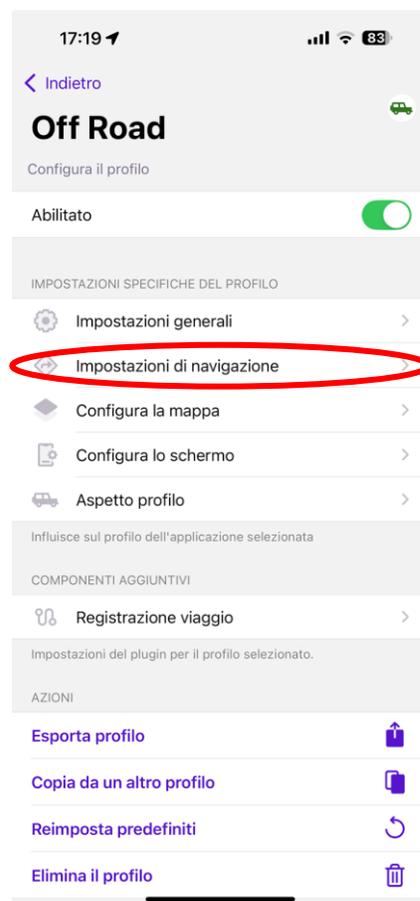


OsmAnd: configurazione del Profilo - Impostazioni di navigazione

Tornando al menu Configura il profilo, passiamo alle **Impostazioni di Navigazione**.

Qui, come Tipo di Navigazione, scegliamo il parametro **Guida**.

Potete creare anche altri Profili per altre vostre attività, impostando parametri differenti come A Piedi, Bicicletta, ecc.



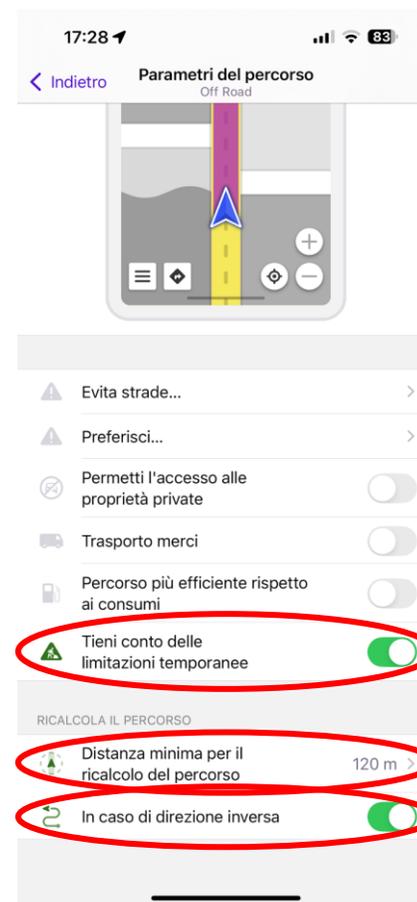
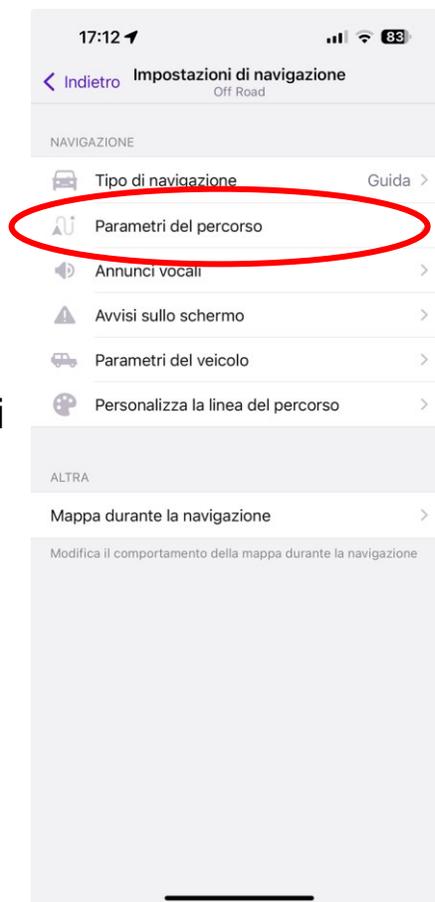
OsmAnd: configurazione del Profilo - Impostazioni di navigazione

Sempre nelle Impostazioni di Navigazione, configuriamo i Parametri del Percorso.

Qui abbiamo varie opzioni che possiamo configurare secondo le nostre esigenze.

Consigliamo di attivare le Limitazioni temporanee (segnalazioni degli utenti per temporanei variazioni alla viabilità).

Per il Ricalcolo del Percorso si possono lasciare i valori di default che possono comunque essere variati secondo i propri gusti.



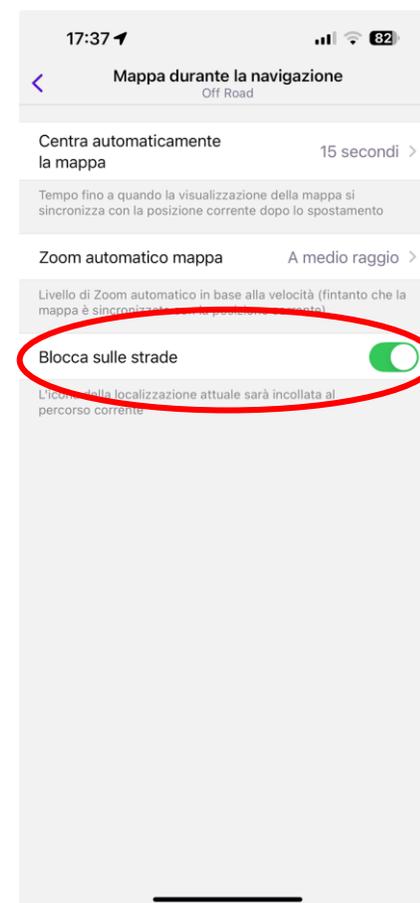
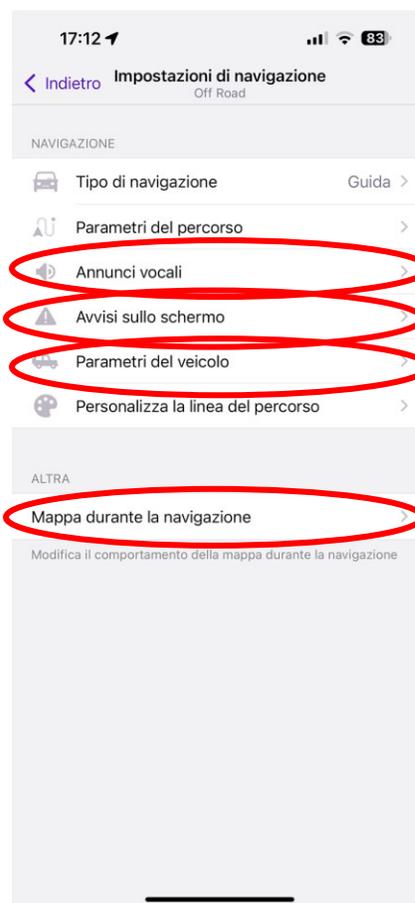
OsmAnd: configurazione del Profilo - Impostazioni di navigazione

Torniamo alle Impostazioni di Navigazione ed attiviamo gli Avvisi sullo Schermo e gli Annunci Vocali che possono essere utili durante la navigazione stradale: per farlo entrare nei rispettivi menu di settaggio.

Abbiamo poi la possibilità di inserire i Parametri del nostro Veicolo in modo che OsmAnd si adatti ad essi nella ricerca dei percorsi.

Configurando la Mappa durante la Navigazione, possiamo lasciare inalterati i parametri dei default.

Attiviamo Blocca sulle strade in modo da avere la nostra posizione sulla mappa sempre sulle strade durante la navigazione.

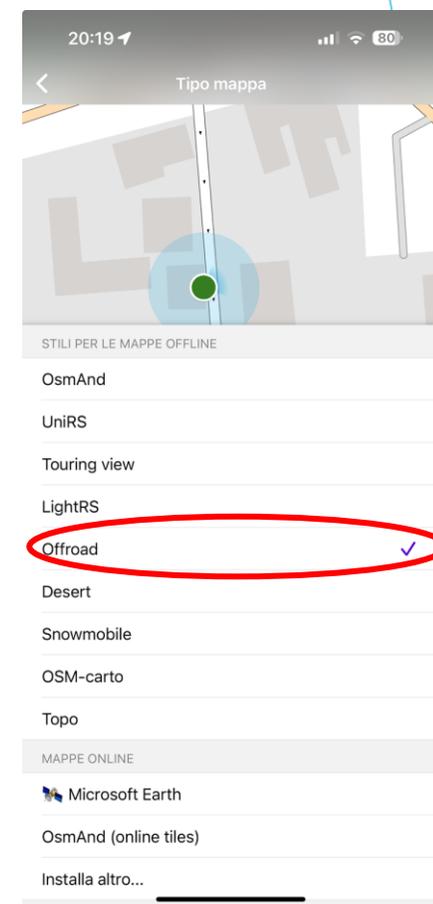
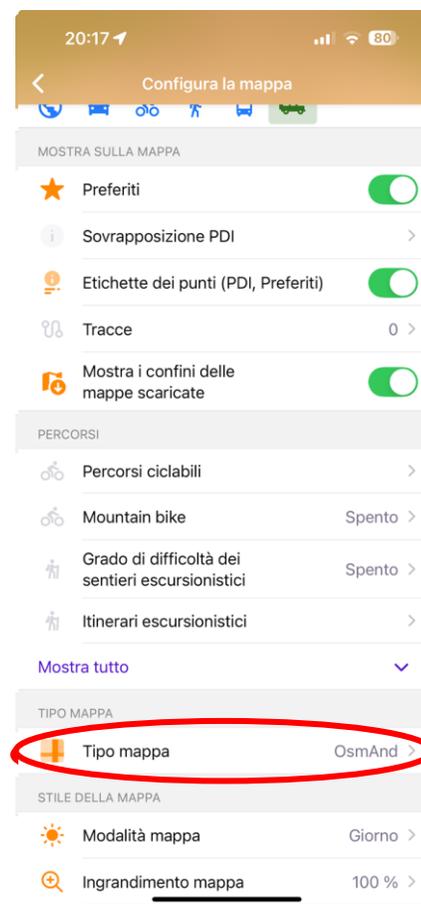
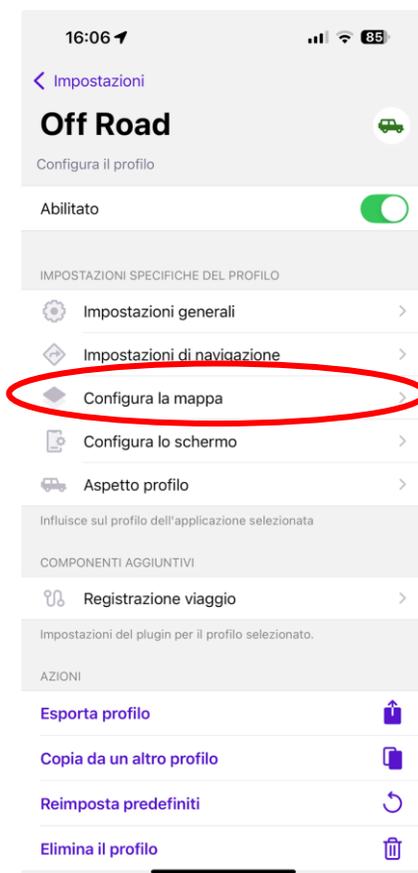


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura la mappa

Tornando al Menu di Configurazione del Profilo, passiamo a **Configura la Mappa**.

Attiviamo tutto quello che vogliamo visualizzare sulla mappa, senza esagerare.

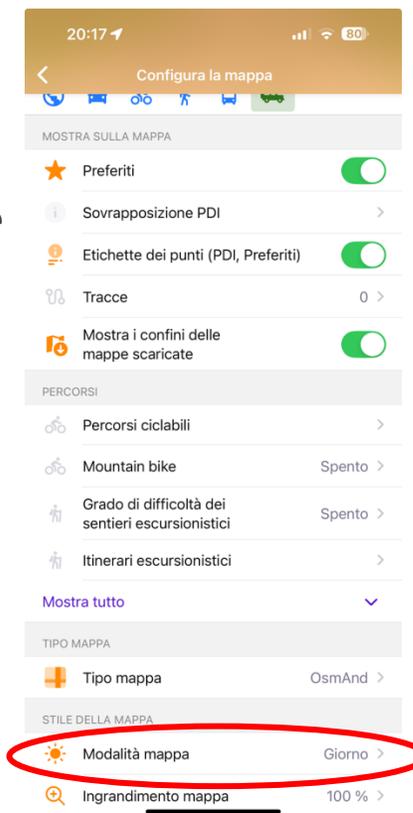
Poi andiamo a scegliere il tipo di mappa principale che vogliamo visualizzare: scegliamo Offroad dall'elenco degli stili per le mappe offline.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura la mappa

Scendendo nel menu *Configura la mappa* possiamo configurare la *Modalità mappa* scegliendo l'opzione Alba/Tramonto per avere la commutazione automatica, oppure scegliere Giorno o Notte.

Possiamo infine configurare le altre opzioni (es. Ingrandimento mappa, Dimensioni del testo) in base alle nostre preferenze.

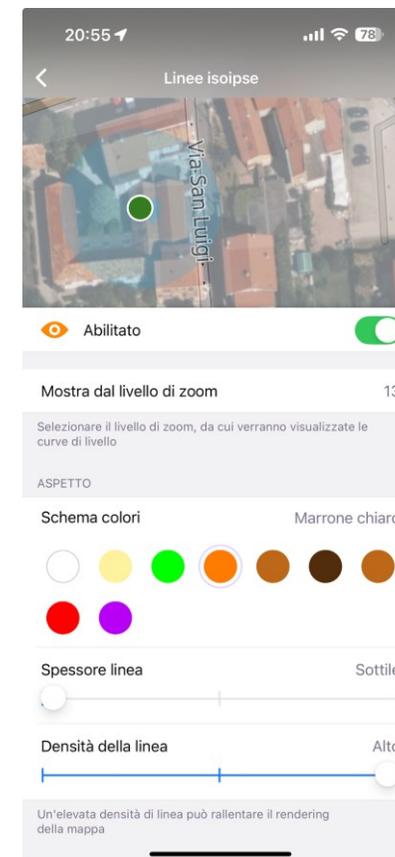
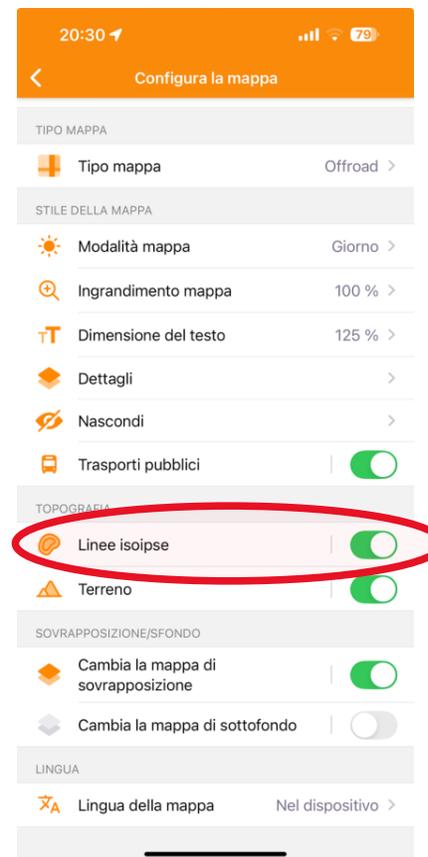


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura la mappa

Scendendo ulteriormente nel menu **Configura la mappa**, troviamo l'impostazione **Linee isoipse**.

Selezionandola si apre la schermata per impostare il **livello di zoom** col quale le linee compariranno sulla mappa, il loro **colore**, lo **spessore della linea** e la sua **densità**.

Suggeriamo di lasciare i valori proposti e cambiarli successivamente in base alle proprie preferenze, controllando sulla mappa gli esiti delle differenti impostazioni.



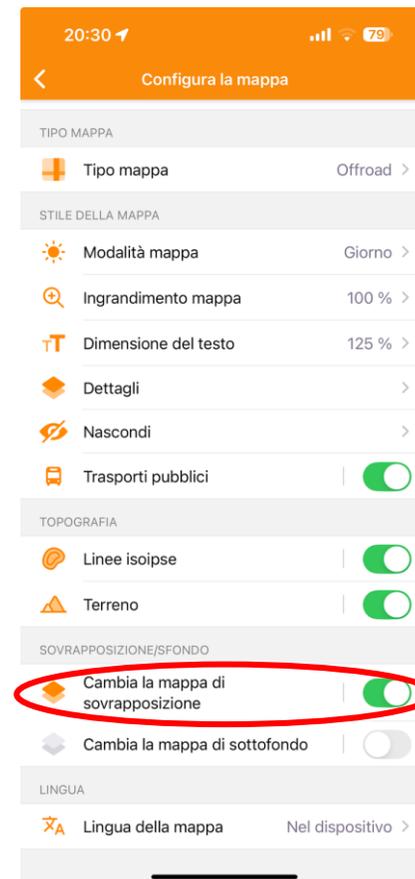
OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura la mappa

Sempre nel menu *Configura la mappa*, troviamo *Cambia la mappa di sovrapposizione*.

Questa è una utile funzionalità di OsmAnd che permette di sovrapporre, ad esempio, alla mappa *Offroad* una mappa satellitare.

Questa funzionalità impegna parecchie risorse del processore, ed inoltre funziona solo se c'è campo cellulare, perché le mappe satellitari sono online e non è possibile scaricarle.

Tuttavia se visualizziamo una mappa satellitare quando abbiamo campo, al massimo zoom, questa viene temporaneamente memorizzata nella cache e rimane disponibile anche offline.

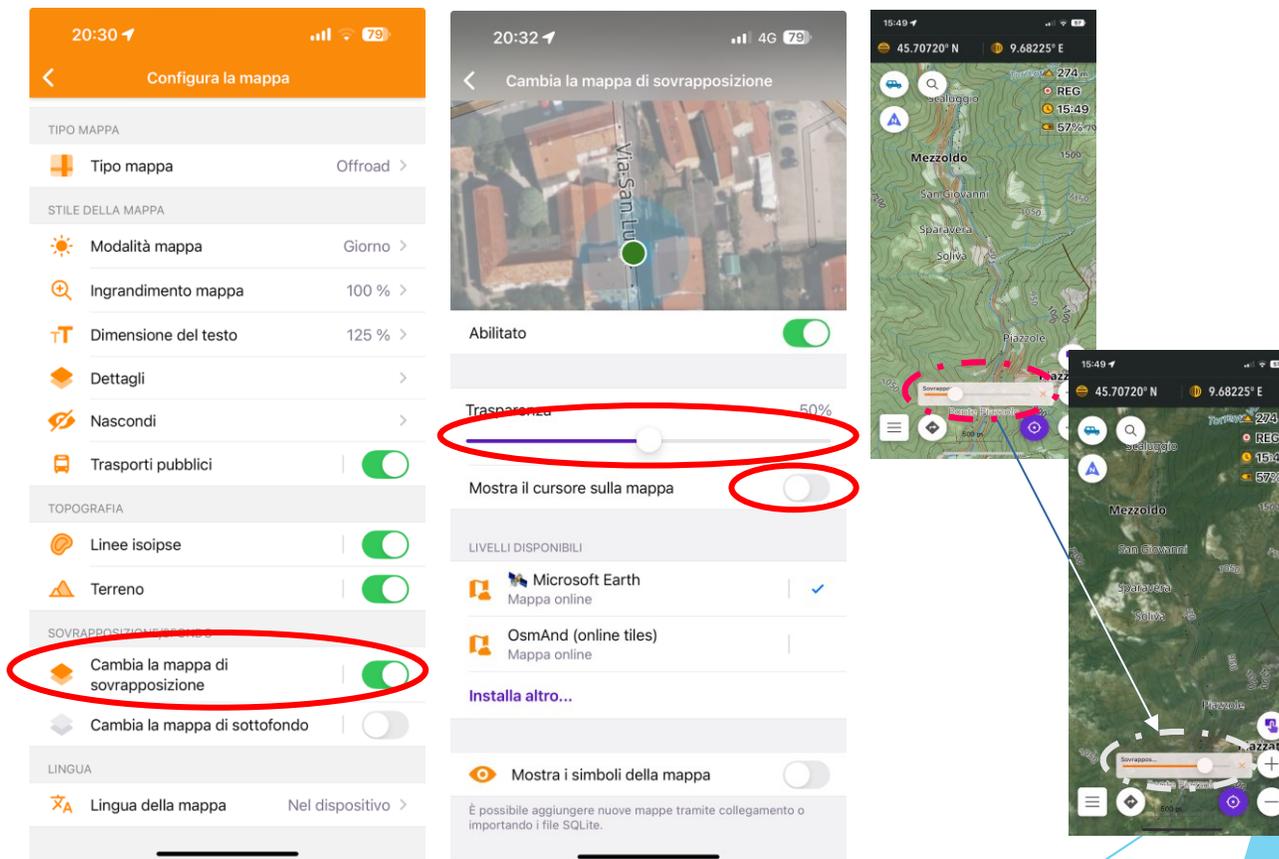


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura la mappa

Selezionando **Cambia la mappa di sovrapposizione** si apre la schermata per impostarne i parametri; impostare il grado di **Trasparenza** della mappa satellitare e se desideriamo **Mostrare il cursore sulla mappa**, in modo da poterlo variare direttamente sulla mappa stessa.

Come possiamo vedere dalle due immagini, sulla mappa troveremo il cursore di trasparenza che ci permette di sovrapporre la mappa satellitare a quella Offroad.

Tra i livelli disponibili si consiglia di selezionare Microsoft Earth.

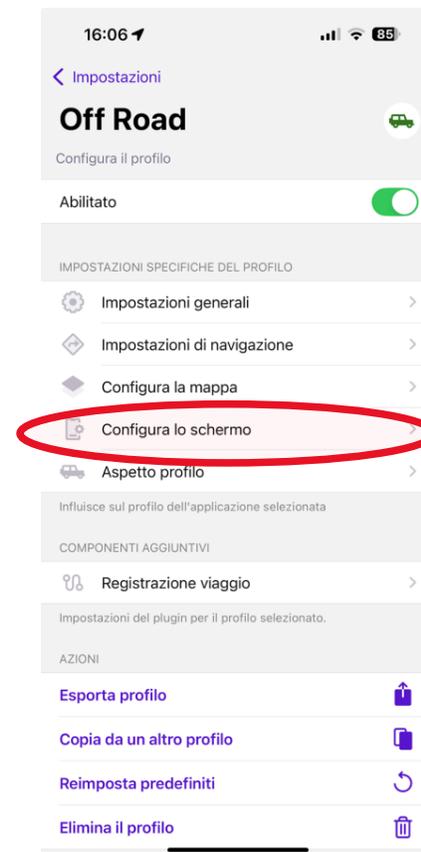


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

Tornando al Menu di Configurazione del Profilo, passiamo a *Configura lo schermo*.

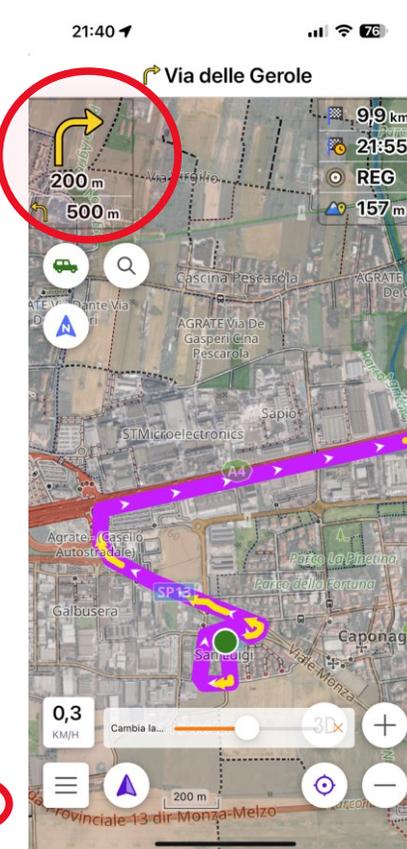
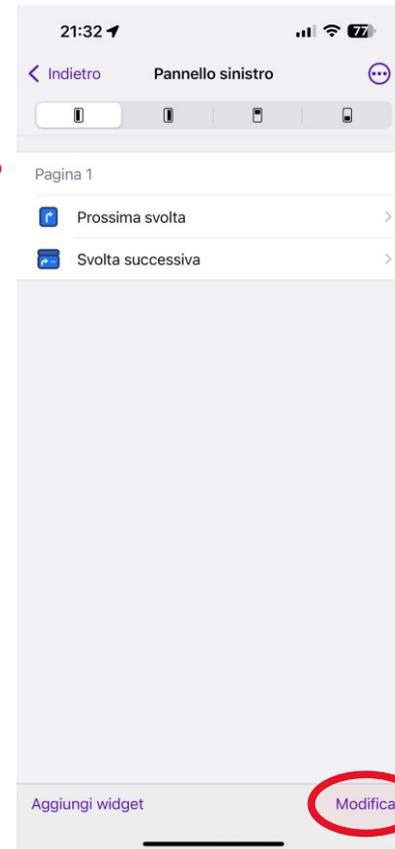
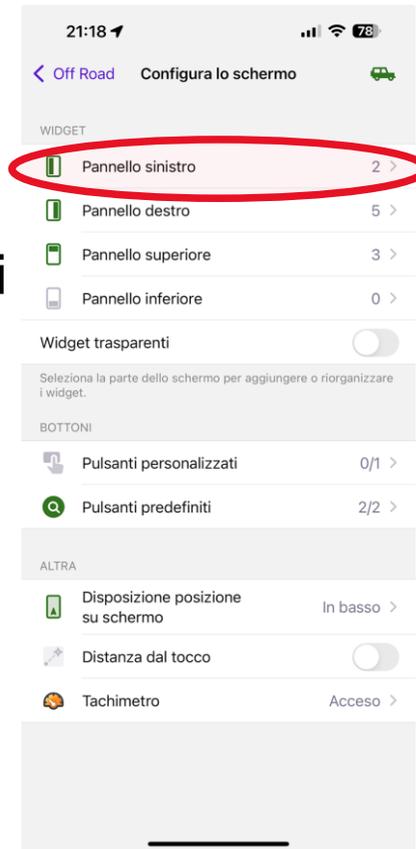
Qui abbiamo la possibilità di configurare i Widget che sono organizzati in quattro Pannelli.

I Widget sono campi che contengono le informazioni che desideriamo siano visualizzate sul nostro schermo. Consigliamo di non esagerare con il numero di Widget, altrimenti avremo poco spazio per la mappa (anche se alcuni vengono nascosti automaticamente quando non utilizzati dalla funzione corrente).



OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

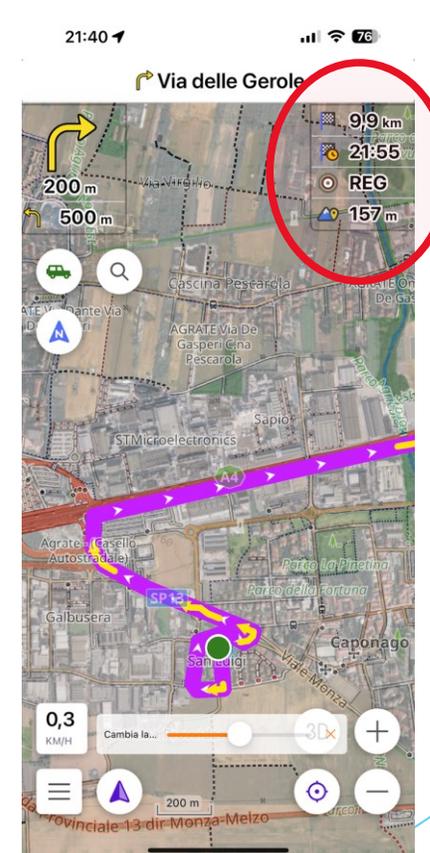
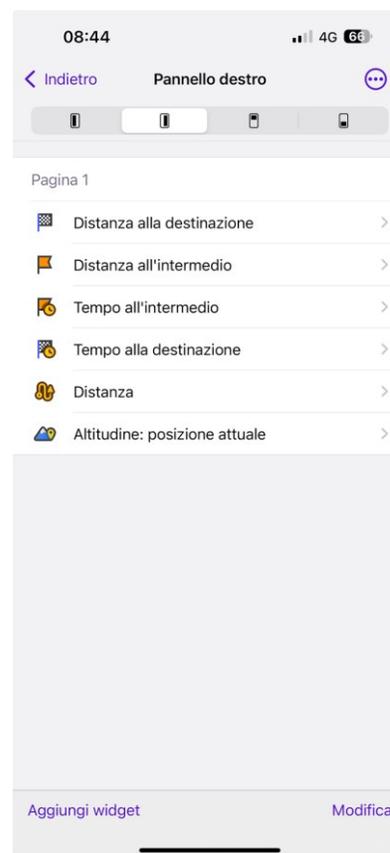
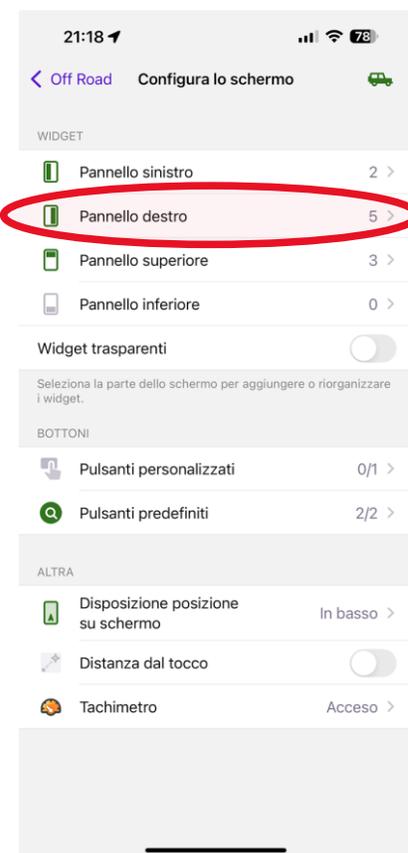
Cominciamo dal Pannello Sinistro. Questo Pannello contiene le informazioni che possono esserci utili durante la Navigazione. Per aggiungere o togliere Widget dobbiamo cliccare su **Modifica**.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

Il Pannello Destro è molto importante e contiene le informazioni che desideriamo siano visualizzate durante la consultazione della mappa.

Per aggiungere o togliere Widget dobbiamo cliccare su **Modifica**.

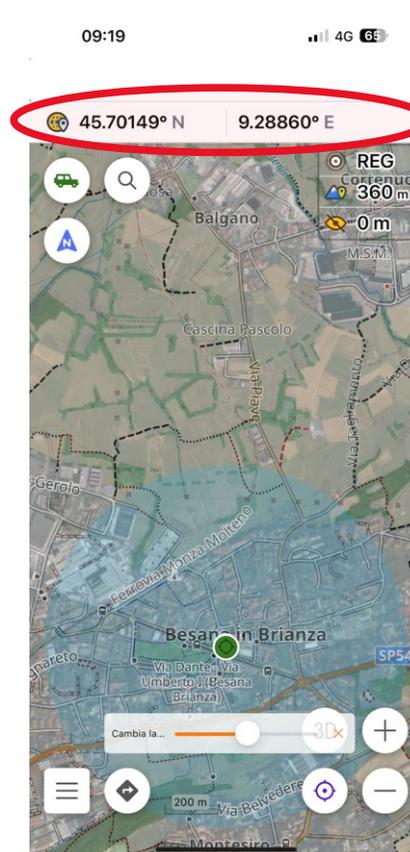
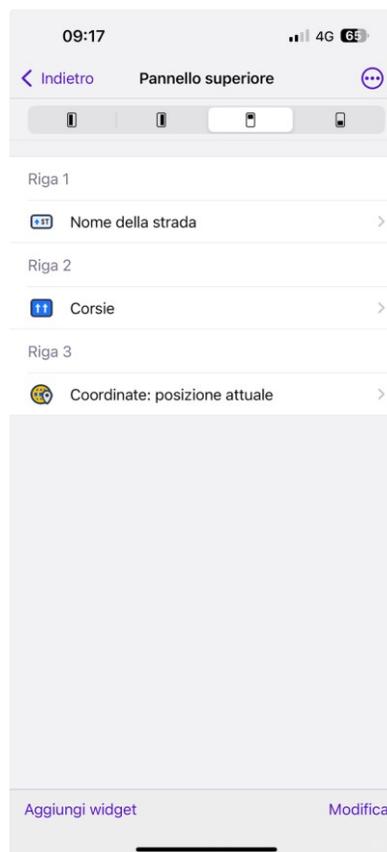
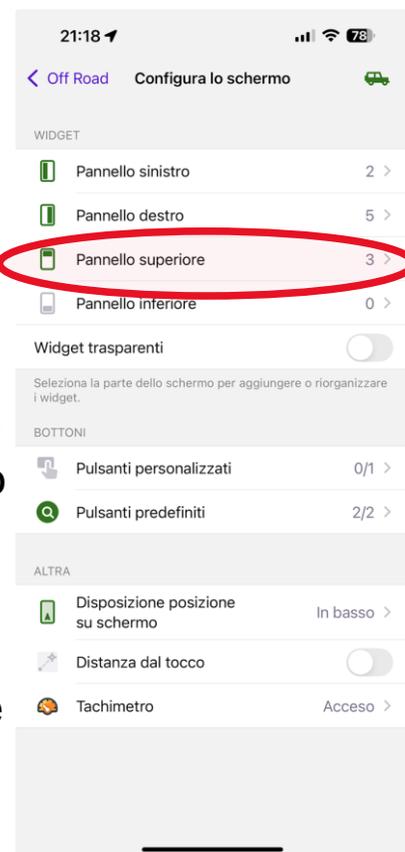


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

Il Pannello Superiore è costituito da una barra orizzontale.

Essenziale è il Widget Coordinate che ci permette di conoscere la nostra posizione in tempo reale, soprattutto nel caso venga richiesta via radio.

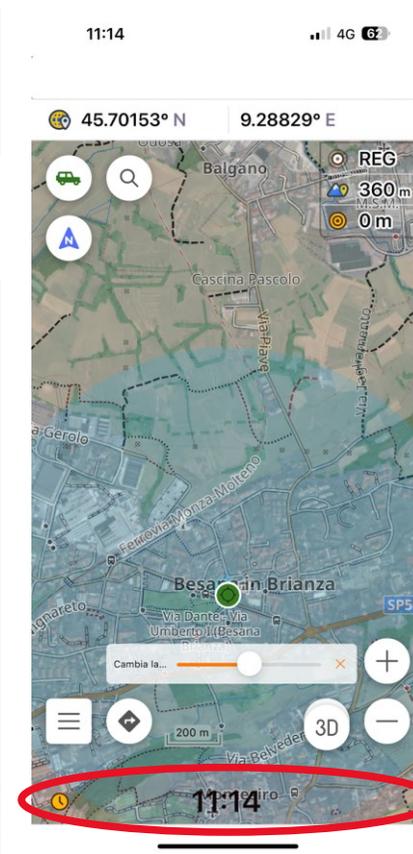
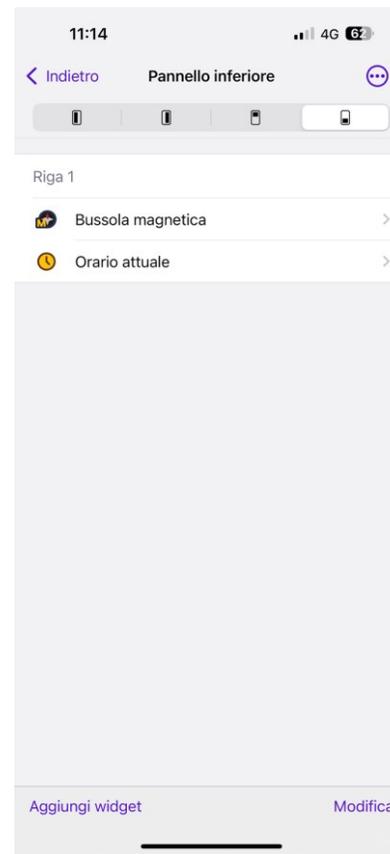
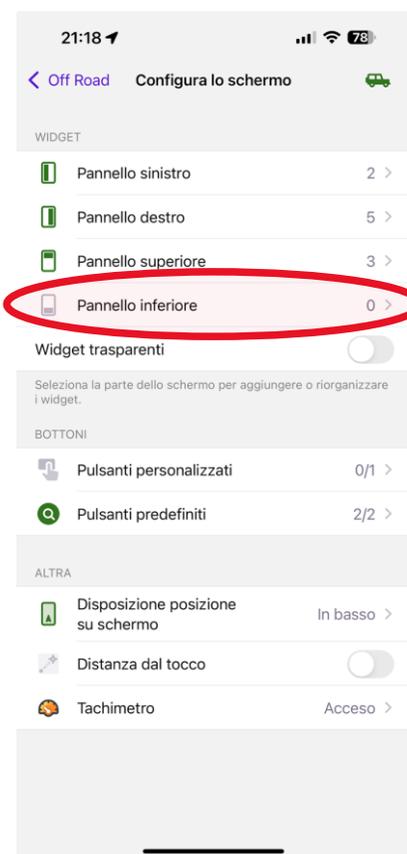
Per aggiungere o togliere Widget dobbiamo cliccare su **Modifica**.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

Il pannello inferiore occupa la parte bassa dello schermo e può essere configurato su più righe.

Per aggiungere o togliere Widget dobbiamo cliccare su **Modifica**.

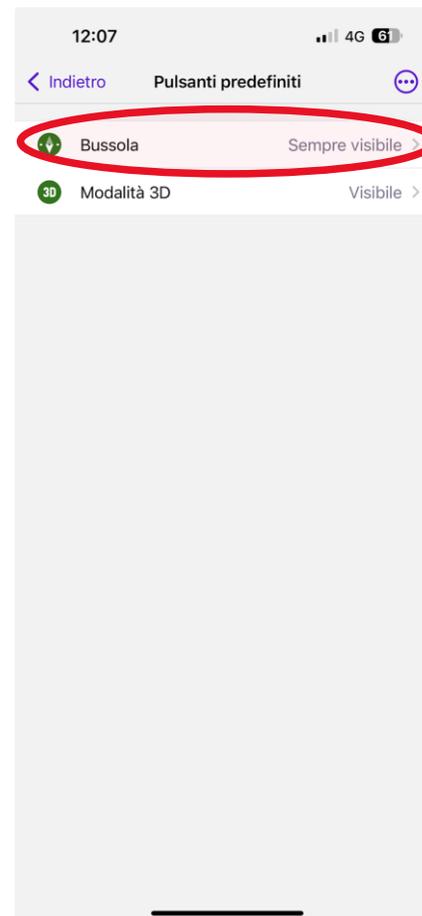
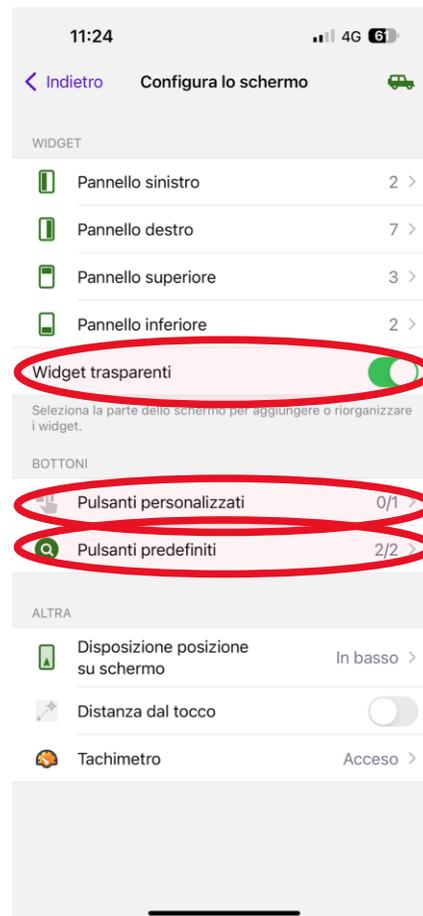


OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

Attiviamo ora i **Widget Trasparenti**. Se non lo facciamo avremo lo sfondo dei Widget pieno e questo farà sì che, soprattutto se operiamo su schermi piccoli come gli smartphone, che gran parte della mappa venga nascosta. Con lo sfondo trasparente possiamo visualizzare meglio la mappa.

Attiviamo anche **Pulsanti personalizzati** la cui funzione viene spiegata più avanti.

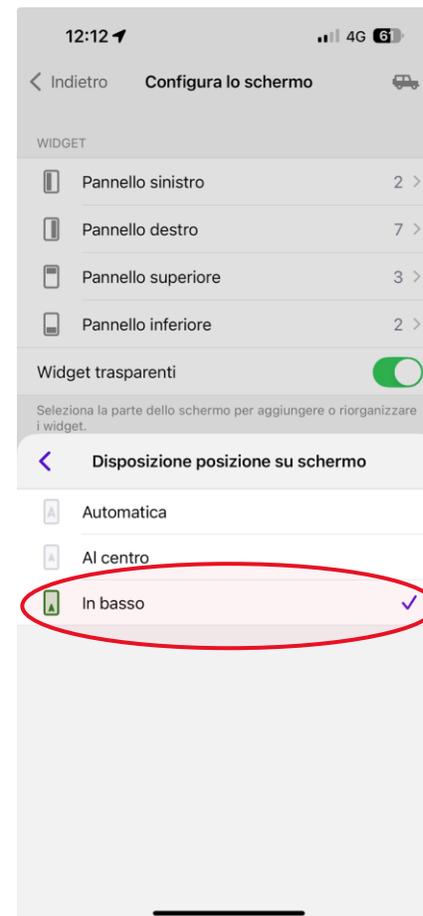
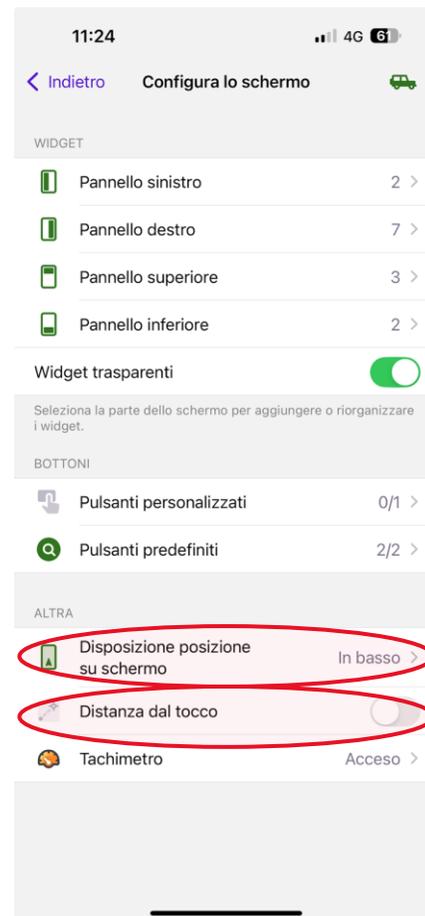
In **Pulsanti predefiniti** impostiamo *sempre visibile* la funzione **Bussola** che sarà visualizzato in alto a sinistra, molto utile per cambiare con un solo tocco la modalità di rotazione della mappa.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Configura lo schermo

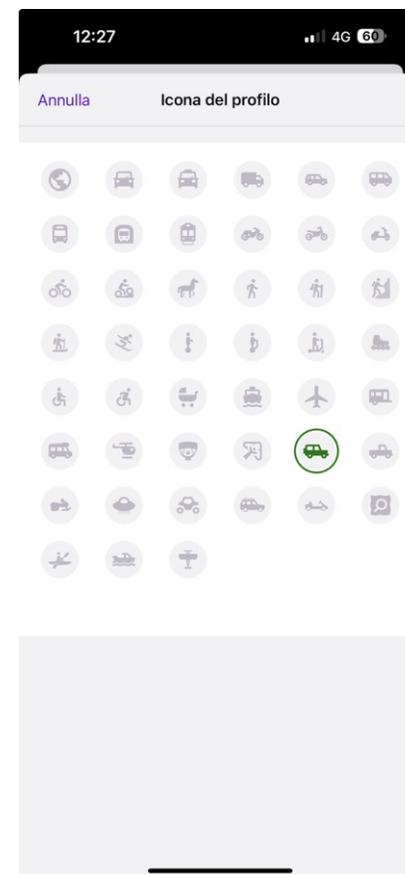
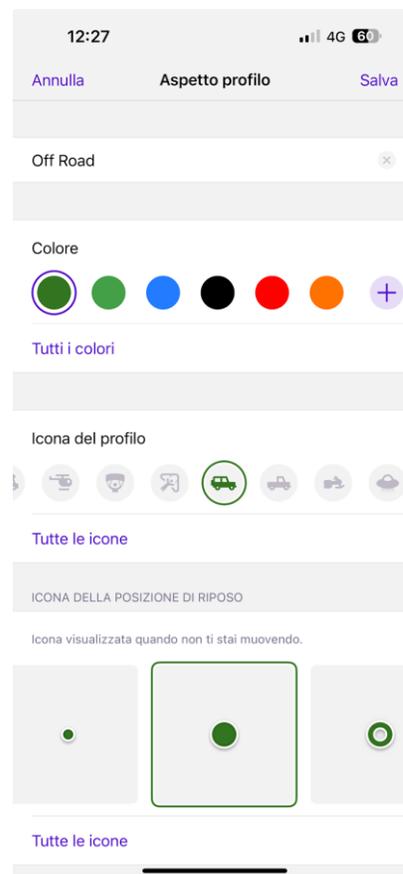
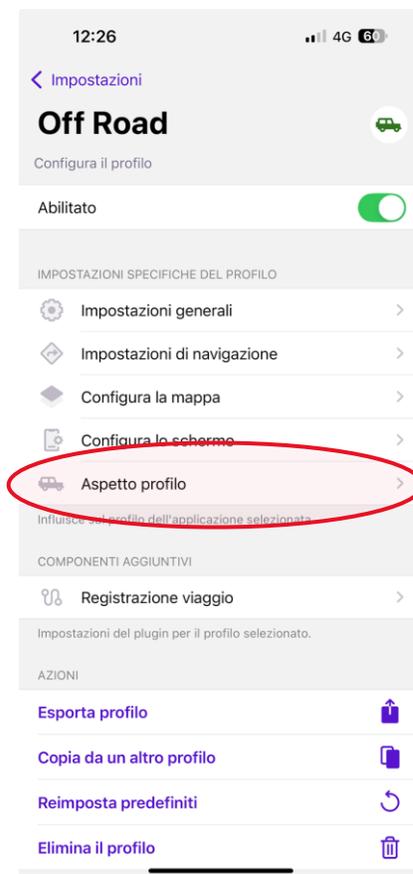
Sempre nel menu Configura lo schermo consigliamo di attivare **Disposizione posizione su schermo "In basso"**: in questo modo avremo sempre un'ampia porzione di mappa davanti a noi.

Attiviamo anche **Distanza dal tocco**, una funzione molto utile di cui parleremo in seguito.



OsmAnd: configurazione del Profilo - Aspetto profilo

Tornando al menu principale della configurazione del profilo, possiamo modificarne l'aspetto, variando le impostazioni configurate durante la creazione del Profilo stesso.

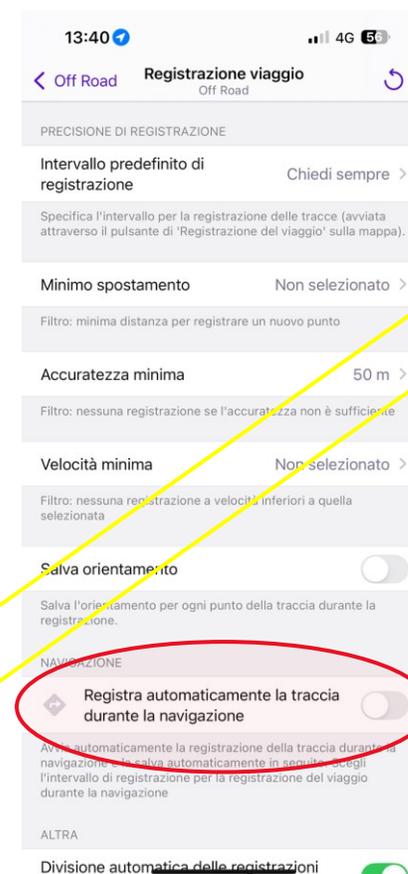


OsmAnd: configurazione del Profilo - Aspetto profilo

Nel menu Configura il profilo troviamo i **Componenti aggiuntivi** installati e le relative impostazioni, in particolare la **Registrazione viaggio**.

Ad esempio possiamo impostare l'**Intervallo predefinito di registrazione** che definisce ogni quanto tempo viene registrata la posizione del veicolo nella traccia che stiamo registrando.

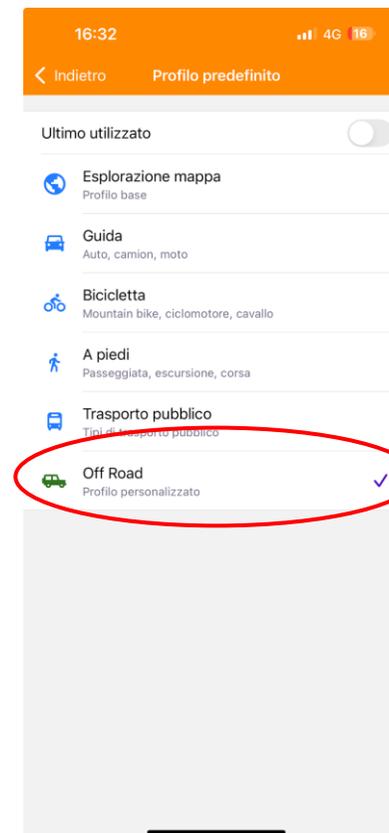
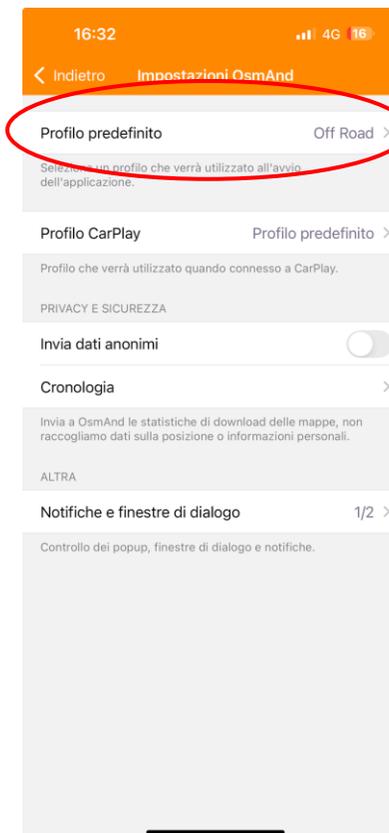
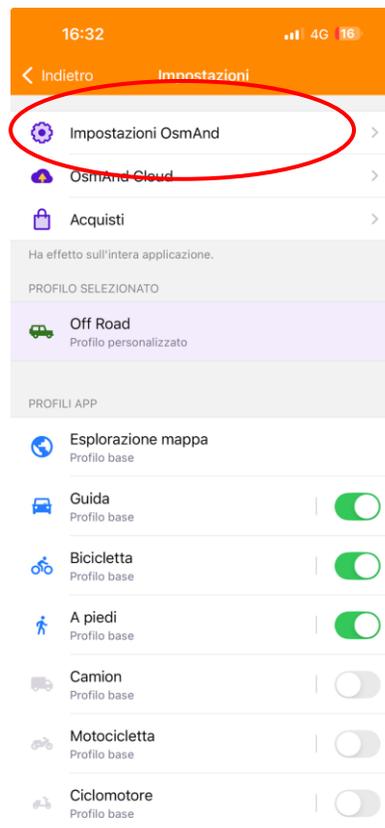
Evitiamo di attivare la **Registra automaticamente la traccia durante la navigazione** per non trovarci tracce non desiderate.



Utilizzando i comandi nella sezione Azioni, possiamo esportare, copiare, modificare e eliminare il profilo.

OsmAnd: configurazione del Profilo - Aspetto profilo

Terminata la configurazione del nostro profilo è consigliabile renderlo **predefinito**, in modo che ad ogni avvio dell'app i nostri settaggi siano subito disponibili.



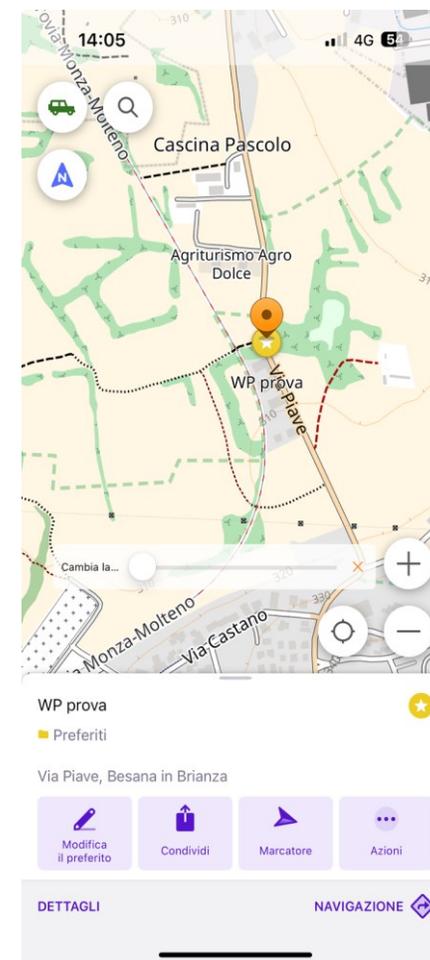
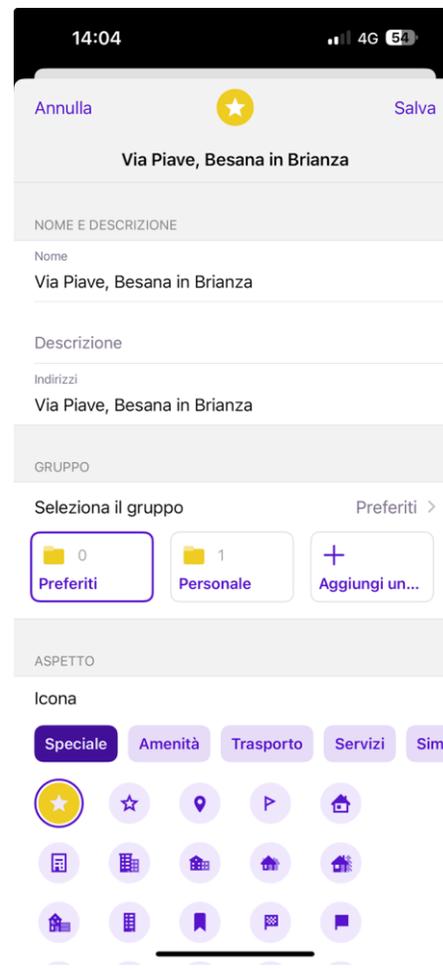
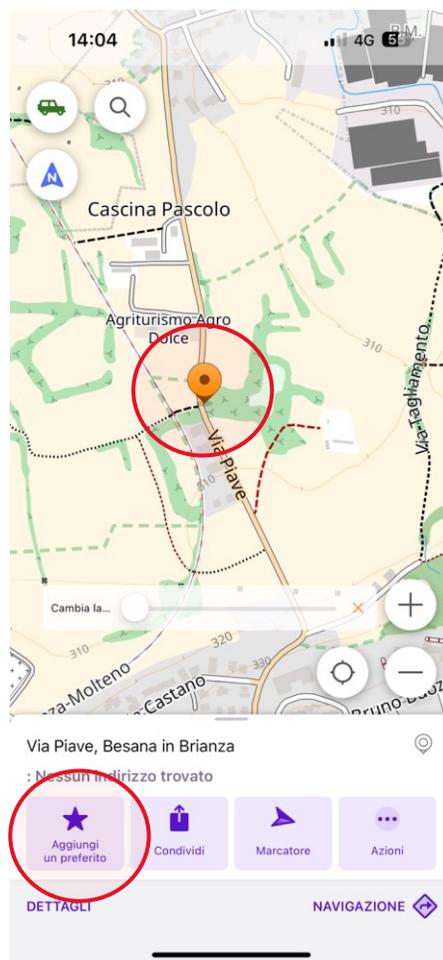
OsmAnd: utilizzo

OsmAnd: utilizzo - La funzione Mark

La funzione Mark permette di registrare una posizione nel nostro dispositivo.

Toccano con il dito lo schermo si apre un menu con i dettagli della posizione.

Con il tasto **Aggiungi un preferito** possiamo dare un nome al nostro WP ed assegnargli una cartella, colore e icona, salvandolo nei Preferiti.



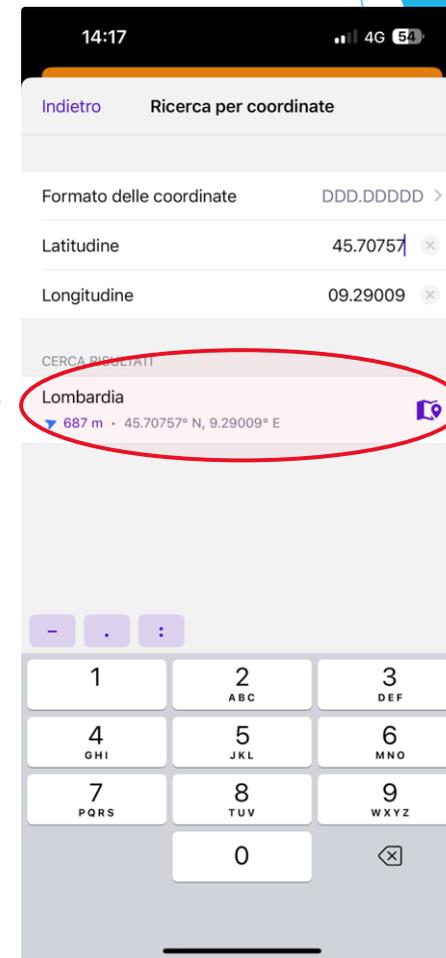
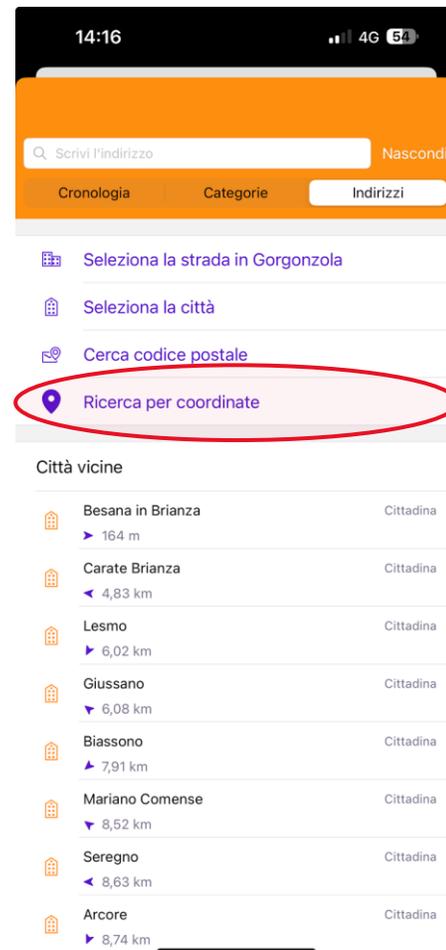
OsmAnd: utilizzo - Inserire manualmente un WP

E' anche possibile aggiungere manualmente una serie di WP utilizzando le coordinate.

Tramite l'icona della **lente** si apre il menu di ricerca.

Abbiamo tre possibilità di ricerca: Cronologia, Categorie e Indirizzo.

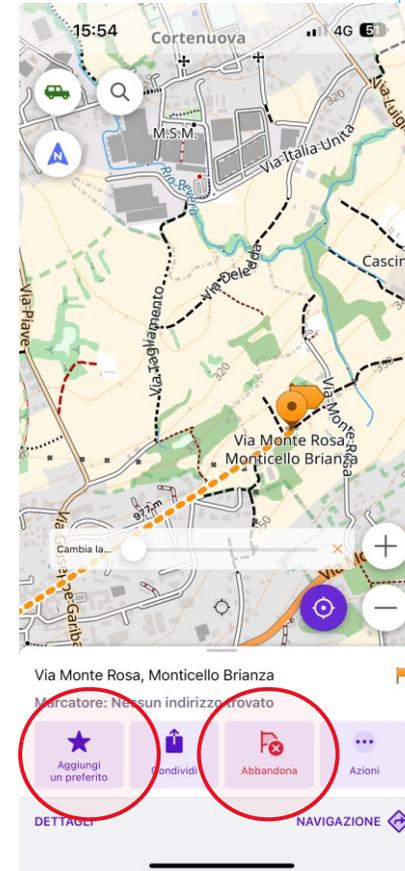
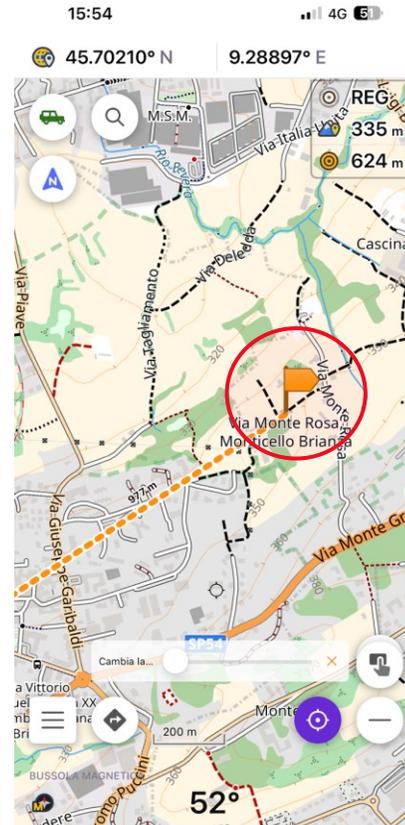
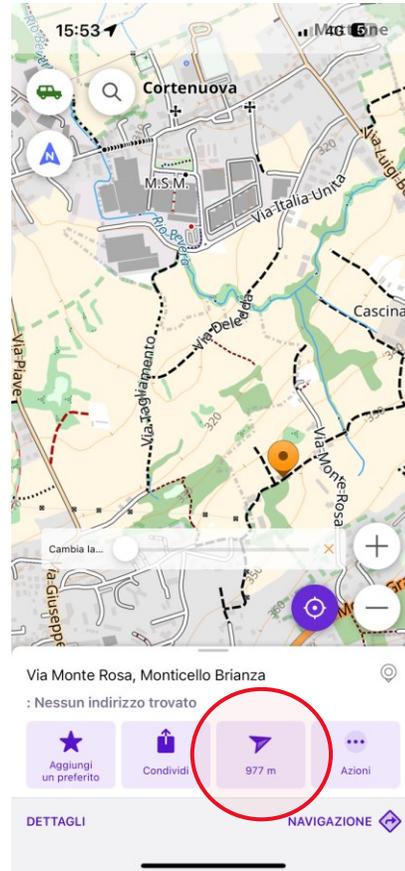
Scegliere Indirizzo > Ricerca per Coordinate, inserire lo coordinate nel formato impostato **DDD.DDDDD** (per i decimali usare il **punto**, non la virgola), cliccare sulla posizione trovata e una volta tornati alla mappa cliccare sul segnaposto e memorizzarlo.



OsmAnd: utilizzo - Inserire un Marcatore

E' anche possibile aggiungere un Marcatore, WP temporanei che possono essere anche salvati nei Preferiti e organizzati in Gruppi e Cartelle.

Il Marcatore può essere rinominato in Azioni. Se si preme Abbandona, viene cancellato.

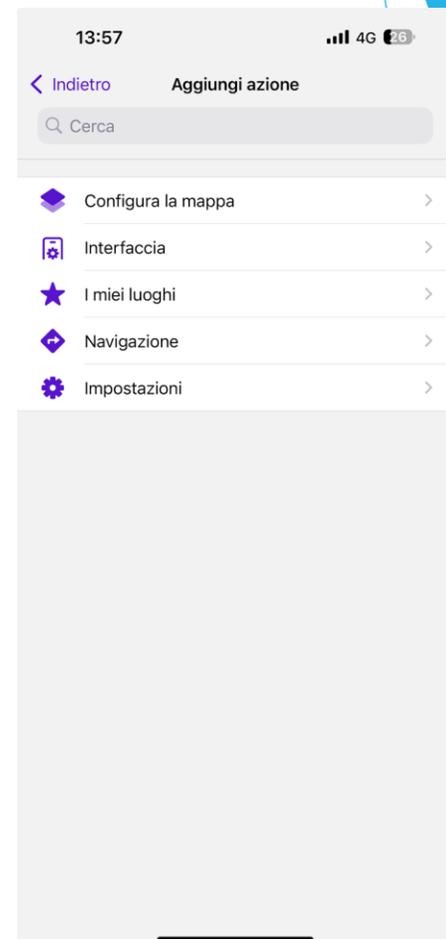
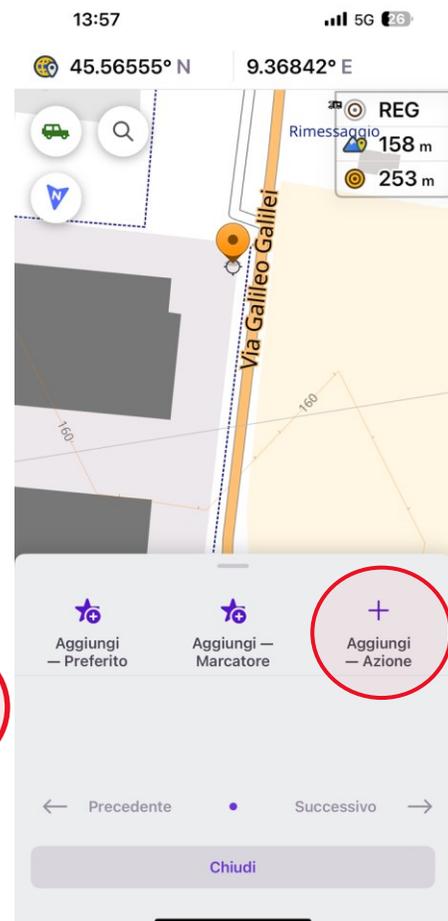


OsmAnd: utilizzo - Pulsanti personalizzati

La funzione **Pulsanti personalizzati** consente, se è stata abilitata la voce corrispondente (come spiegato precedentemente), di creare un proprio elenco di azioni che possono essere eseguite senza la necessità di addentrarsi nei menu di OsmAnd.

Cliccando sull'icona presente nella mappa di OsmAnd, si apre l'elenco delle azioni veloci precedentemente personalizzato.

E' possibile comunque aggiungerne altre, selezionando l'opzione **Pulsanti personalizzati** e scegliendo tra quelle disponibili nell'elenco mostrato.



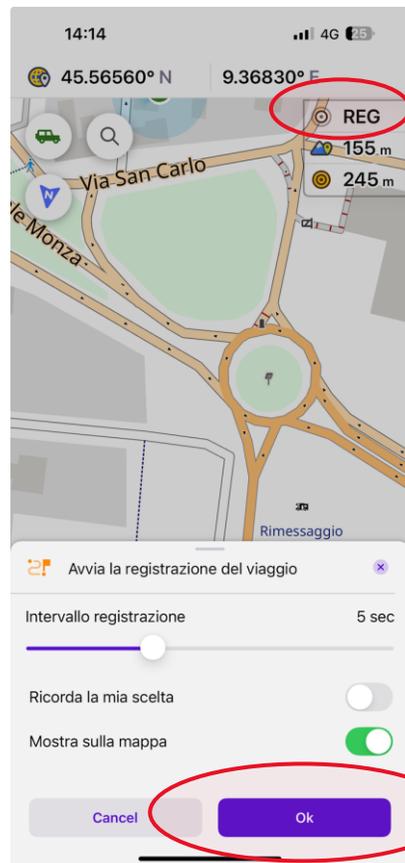
OsmAnd: utilizzo - Registrare una Traccia

Con la funzione Registra traccia possiamo memorizzare un percorso per poterlo riutilizzare in altre occasioni.

Occorre avere abilitato e configurato il corrispondente widget.

Per attivare la registrazione della traccia cliccare sul widget **REG** e confermare con OK dopo aver settato le opzioni.

Per interrompere la registrazione cliccare di nuovo il widget **REG** e scegliere l'opzione desiderata.



OsmAnd: utilizzo - Importare Tracce e WP

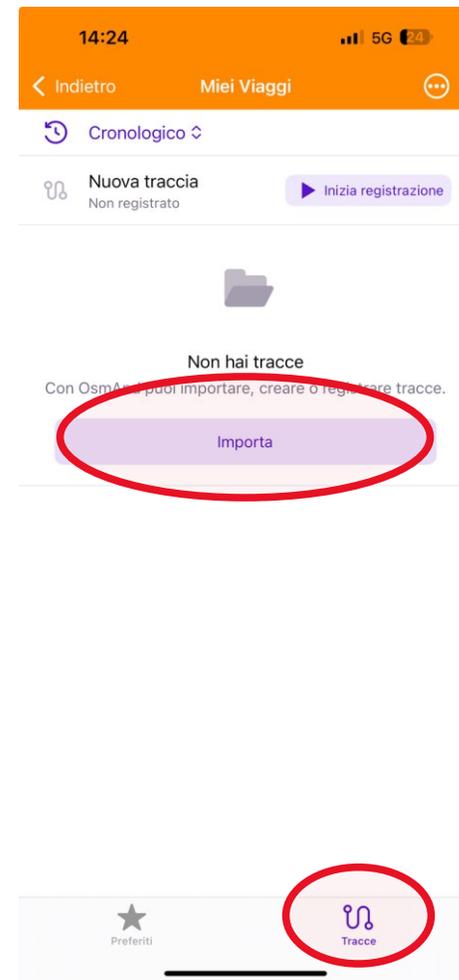
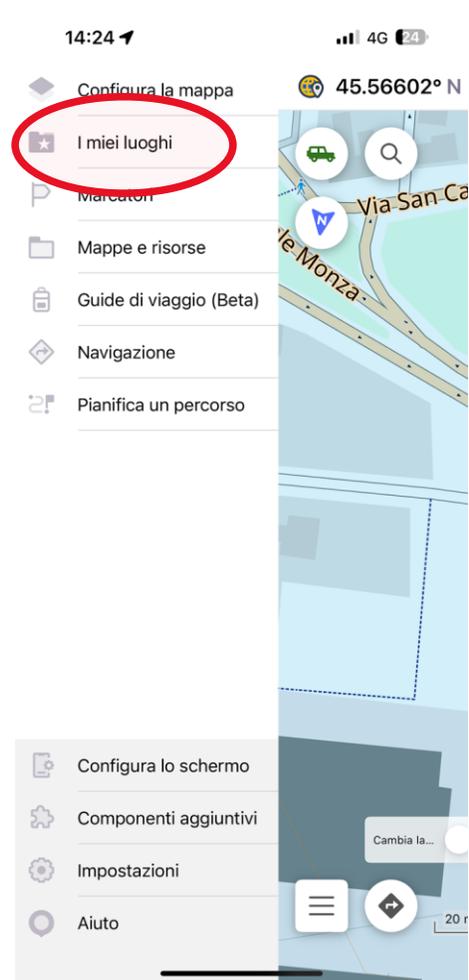
Per importare una traccia occorre che questa sia stata salvata nel dispositivo.

Le tracce che ci vengono inviate da altri utenti, o scaricate da siti internet, possono essere importate purché siano nel formato GPX.

Per importarle selezionare dal **Menu Principale** → **I miei luoghi** e scegliere la sezione **Tracce**, in basso a destra nello schermo.

Verranno mostrate le tracce già presenti in OsmAnd, così come ciascuno le ha eventualmente raggruppate; cliccare su **Importa** e scegliere la cartella sul dispositivo in cui si trova la traccia da importare.

La stessa verrà inserita tra le Tracce del menu **I miei viaggi** e potrà poi essere spostata nella cartella appropriata.

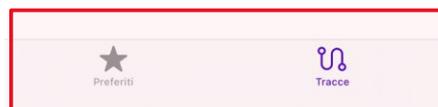
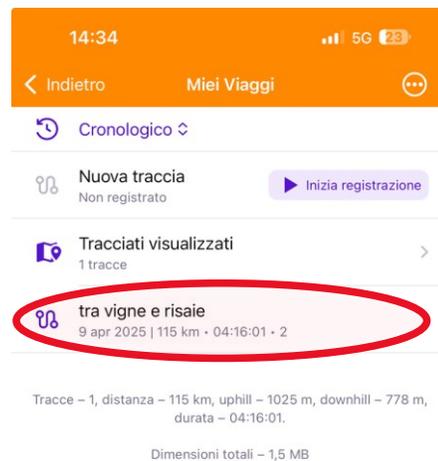


OsmAnd: utilizzo - Visualizzare Tracce e WP

Per visualizzare una traccia sulla mappa selezionare dal **Menu Principale** → **I miei luoghi** e scegliere la sezione **Tracce**, in basso a destra.

Da qui si può semplicemente visualizzarla sulla mappa o modificarla, iniziarne la navigazione, inviarla condividendola e tante altre opzioni (pulsante **Azioni**)

La stessa procedura si applica ai WP scegliendo la sezione **Preferiti**.

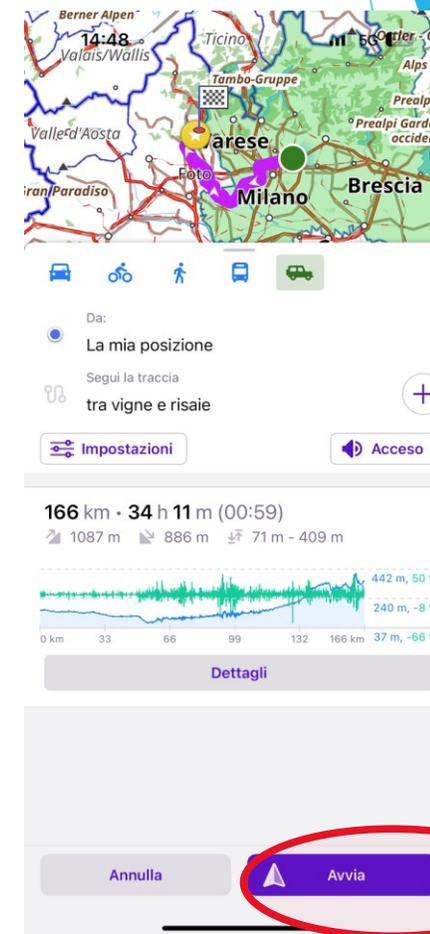
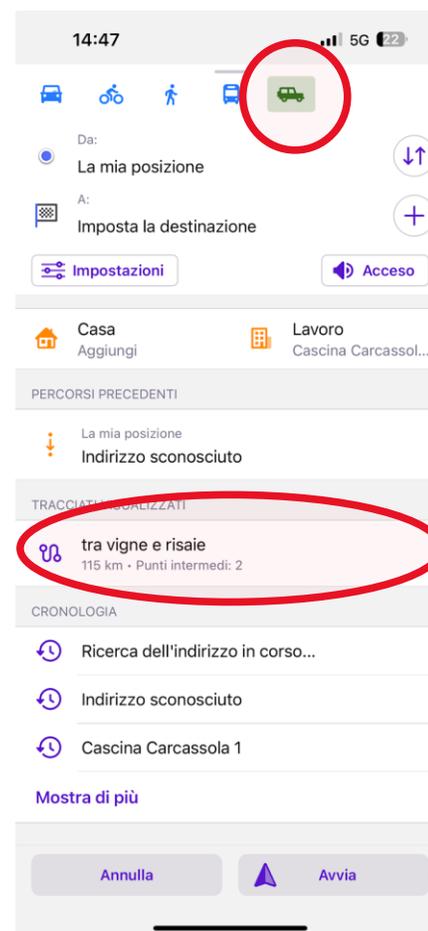
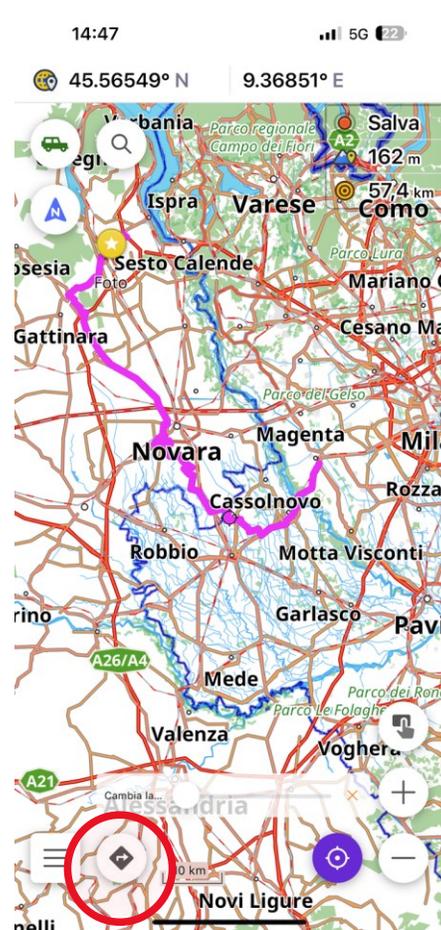


OsmAnd: utilizzo - Navigare una Traccia

La navigazione si può fare in tanti modi. Abbiamo visto che può essere avviata dal menu della traccia per seguire la traccia stessa.

E' possibile avviare la navigazione direttamente dalla mappa scegliendo il Profilo adeguato e la traccia da navigare.

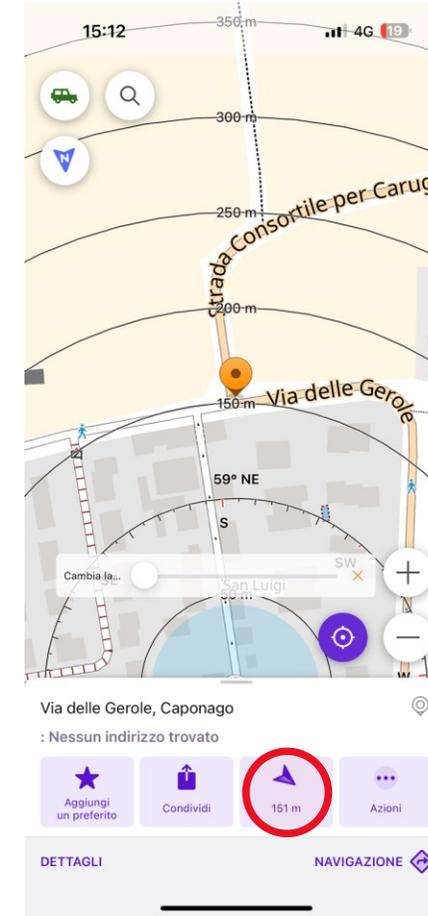
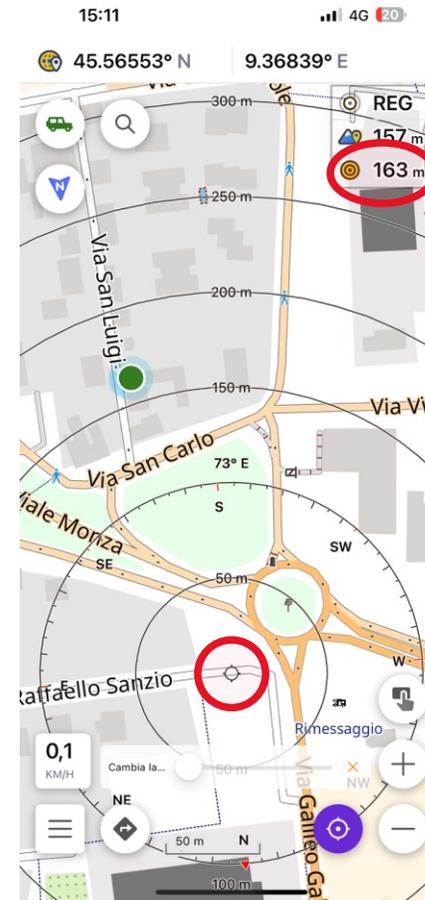
Infine si può seguire una traccia senza avviare la navigazione, semplicemente seguendola con il cursore. Questo metodo impiega molte meno risorse della CPU.



OsmAnd: utilizzo - Misurare una distanza lineare

Attivando il Righello Radiale e spostando la mappa con le dita, nel widget si legge direttamente la distanza tra la nostra posizione ed il centro del righello radiale.

In alternativa si preme in un punto ed appare un segnaposto e un menu con la distanza.

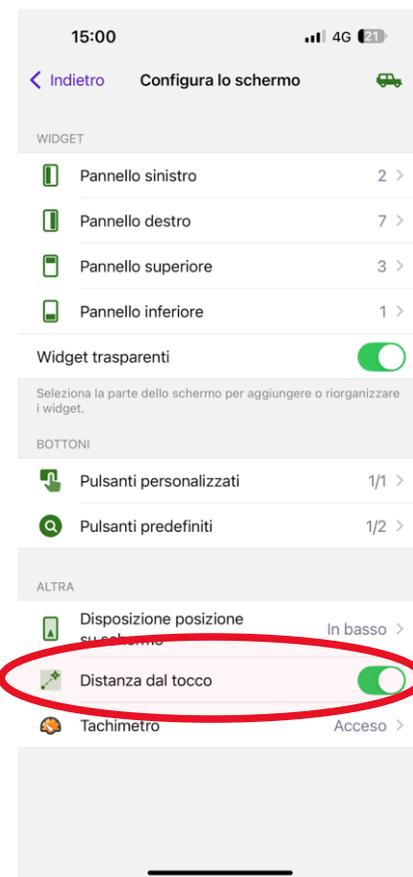


OsmAnd: utilizzo - Misurare una distanza lineare

Dal menu *Configura lo schermo* del profilo è possibile anche attivare la *Distanza dal tocco*.

Toccano un punto sulla mappa si crea una linea tratteggiata che unisce questo punto con la nostra posizione, con il valore della distanza.

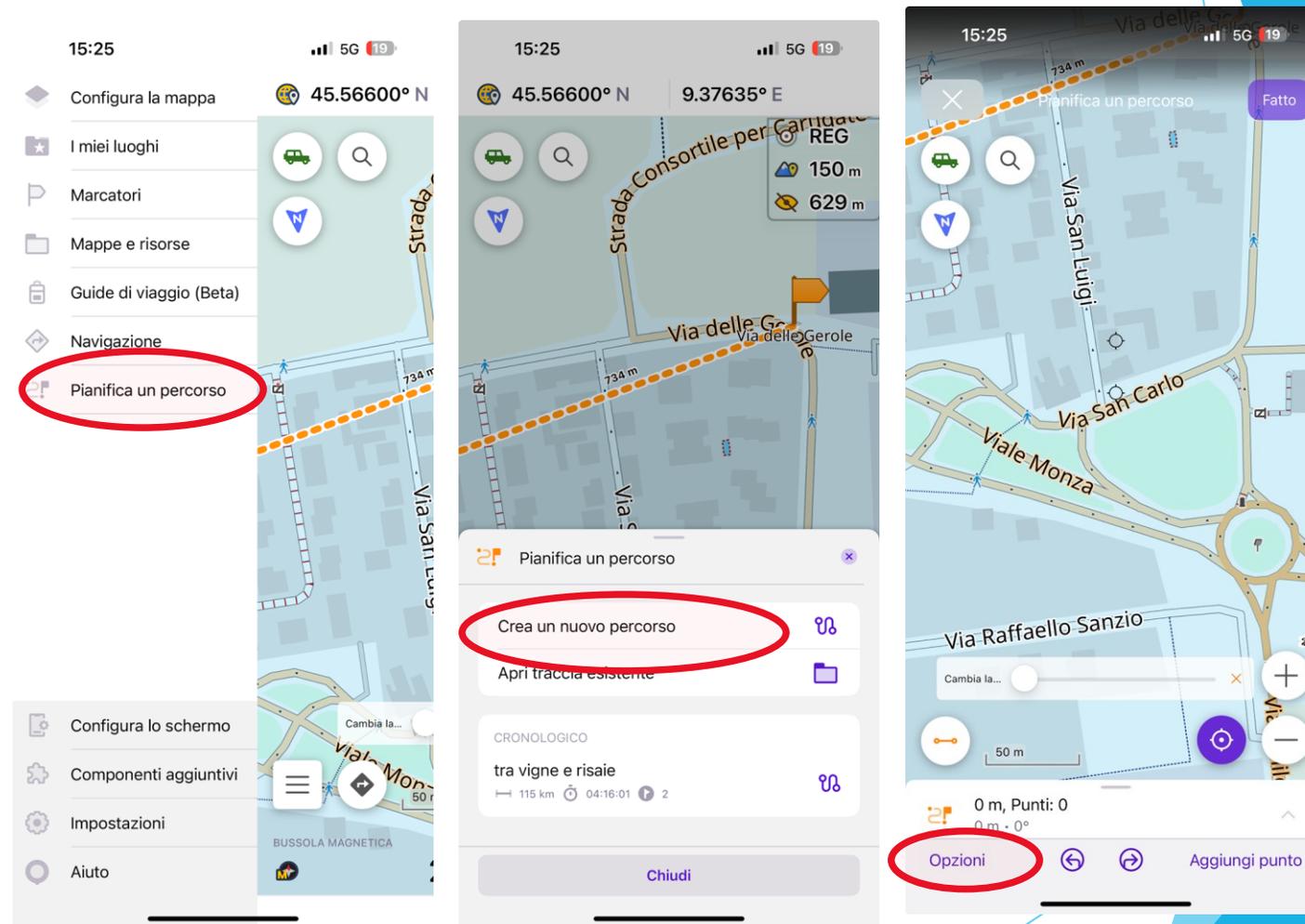
Si può anche misurare la distanza tra due punti toccando simultaneamente la mappa con due dita.



OsmAnd: utilizzo - Pianificare un Percorso

Per pianificare un Percorso occorre toccare il tasto menu, scegliere **Pianifica un percorso** e **Crea un nuovo percorso**.

Successivamente cliccare su **Opzioni** per aprire il menu di configurazione dei parametri della registrazione.



OsmAnd: utilizzo - Pianificare un Percorso

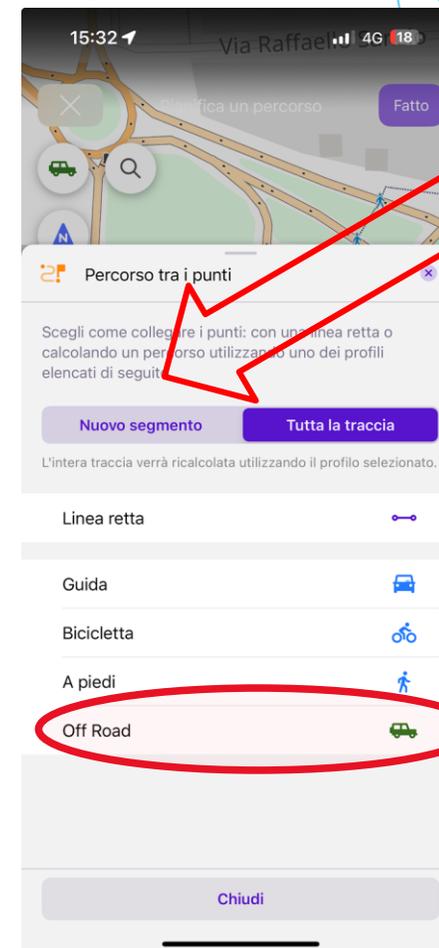
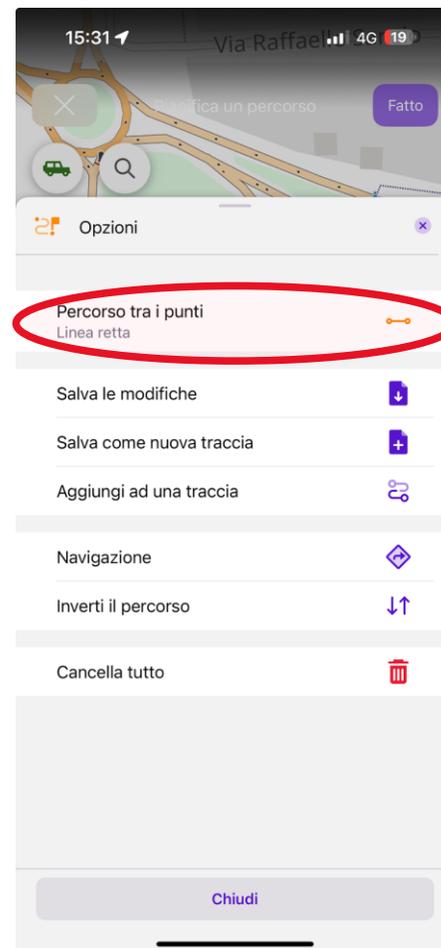
Con il pulsante Opzioni è possibile scegliere come OsmAnd crea la traccia con **Percorso tra i punti**.

Si può scegliere se tracciare semplicemente una linea retta tra i punti oppure con varie modalità, tra cui Off Road per seguire i sentieri in fuoristrada.

Altre Opzioni disponibili sono:

- **Salva come nuova traccia**, se si sta editando una traccia esistente;
- **Aggiungi ad una traccia**, se si vuole implementare una traccia esistente.
- **Inverti il Percorso** ci permette di navigare in senso contrario.

Dopo avere effettuato la scelta, chiudere il menu delle Opzioni ed iniziare a pianificare il percorso.



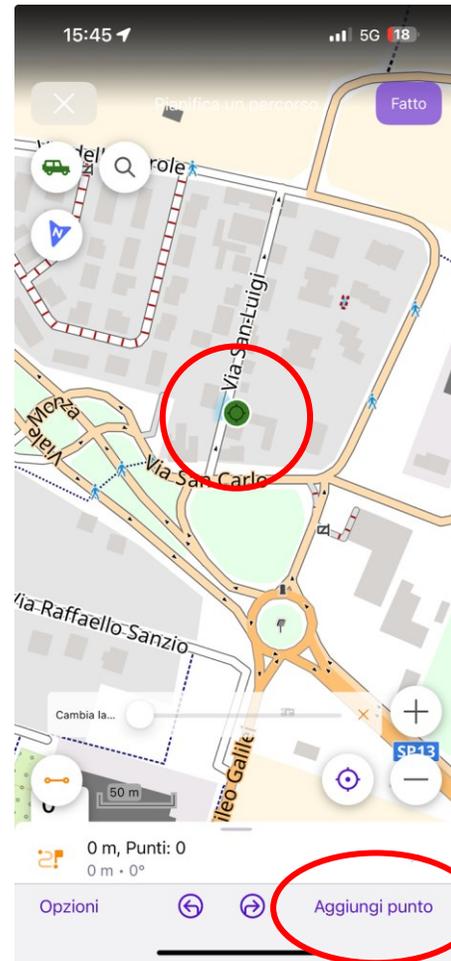
Aggiungi un nuovo segmento, se si sta editando una traccia appena fatta.

OsmAnd: utilizzo - Pianificare un Percorso

Per pianificare il Percorso il primo passo è quello di impostare il punto di partenza spostando il cursore e selezionando **Aggiungi punto**.

Si ripete l'operazione aggiungendo tutti i punti necessari. Il percorso viene automaticamente creato.

Una volta terminato si clicca il pulsante **Fatto** per salvare la traccia.



CLUB 4X4 EVOLUZIONE



Il Club 4x4 Evoluzione
vi ringrazia per l'attenzione e vi invita ad utilizzare
l'app OsmAnd e ad esercitarvi per acquisire la
necessaria dimestichezza al fine di sfruttare al meglio
tutte le caratteristiche di questo strumento essenziale
nello svolgimento delle nostre attività offroad

Si ringraziano inoltre Dario Belloli e Fabrizio Pandini che
hanno collaborato alla realizzazione di questo Corso

